



**Taido**  
Luovaa kamppailua

## KILPAILUJENJÄRJESTÄMISOPAS

SUOMEN TAIDO

1.1.2020

## ALKUSANAT

Kädessäsi on päivitetty kilpailujenjärjestämisopas. Tämän oppaan tarkoituksena on ohjata kilpailuorganisaatiota onnistuneisiin kilpailujärjestelyihin. Arvontasäännöt, alueiden koot, sarjajaot ja kilpailutiloja koskevat määräykset löytyvät virallisista säännöistä.

Suomen Taido

## Sisällysluettelo

ALKUSANAT .....	1
1. YLEISIÄ OHJEITA.....	5
1.1 KILPAILUSÄÄNNÖT.....	5
1.2 KIHAPP .....	5
1.3 KILPAILUJEN TALOUS .....	5
ESIMERKKIBUDJETTI .....	5
1.4 KILPAILUVARUSTELAATIKKO.....	6
SEURAN ITSE HANKITTAVAT TARVIKKEET .....	6
KILPAILUVARUSTELAATIKON SISÄLTÖ .....	7
1.5 ILMOITTAUTUMINEN, TAIDOPASSIT JA LISENSIT .....	7
1.6 KILPAILUALUE .....	1
1.6 TAIDOVALA .....	1
1.7 TAPATURMA- JA TOIMINNAN VASTUUVAKUUTUS, TEOSTO- JA GRAMEX-SOPIMUKSET.....	1
2. KILPAILUJEN JÄRJESTÄMISEN AIKATAULU.....	1
2.1 AIKATAULUT .....	1
1.7. MENNESSÄ.....	1
31.10. MENNESSÄ.....	1
31.12. MENNESSÄ.....	1
6-3 KK ENNEN .....	2
15.12 MENNESSÄ.....	2
2 KK ENNEN .....	2
1 KK ENNEN .....	2
2-1 VKOA ENNEN .....	3
1 VKO ENNEN.....	3
1 VRK ENNEN .....	3
KILPAILUPÄIVÄ.....	4
2H ENNEN .....	4
1H 30 MIN ENNEN .....	4
1 H ENNEN KUTSUSSA ILMOITETUN KILPAILUOSION ALKUA .....	4
10 MIN ENNEN.....	4
ALOITUS .....	4
KILPAILUJEN AIKANA .....	5
LOPETUS .....	5
SEURAAVANA ARKIPÄIVÄNÄ .....	5

2.2 KILPAILUSARJOJEN AIKATAULUTUS.....	6
2.3 KILPAILUPÄIVÄ AIKATAULUMALLIT .....	6
3. KILPAILUORGANISAATIO JA TEHTÄVÄT .....	7
3.1 KILPAILUJENJOHTAJA.....	7
3.2 VIESTINTÄVASTAAVA.....	8
3.3 KILPAILUJEN JUNIORIVASTAAVA .....	8
3.4. JUNIORIAVUSTAJAT .....	8
3.5 TARVIKEVASTAAVA.....	8
3.6 KIRJURIT .....	9
3.7 AJANOTTAJAT .....	9
JISSEN AJANOTTO .....	9
JISSEN OTTELUAIKA .....	10
TENKAIN AJANOTTO .....	10
TRICK TRACK TAITORADAN AJANOTTO .....	10
O-JISSENIN AJANOTTO.....	10
3.8 KUULUTTAJA.....	10
3.9 STREAMAAJAT .....	11
3.9 PASSINKIRJOITTAJAT.....	12
3.10 TATAMIRYHMÄ.....	12
3.11 JÄRJESTYKSENVALVOJA .....	12
3.12 TOIMITSIJA-ASU .....	12
3.13 KALUSTO- JA TARVIKELUETTELO .....	12
3.13 KILPAILUKUTSU.....	13
4. LIVESTREEMAUS .....	14
4.1 TIEDONSIIRTOVAATIMUKSET .....	14
4.3 KIHAPPIN LYHYT OPPIMÄÄRÄ .....	14
4.4 ILMOITTAUTUMISTEN VASTAANOTTO.....	14
4.5 HYÖDYT KILPAILUJENJÄRJESTÄJILLE JA YLEISÖLLE .....	14
YLEISÖNÄYTTÖJEN AVAUS.....	15
4.6 INTERNET SELAIMEN VALINTA .....	15
4.7 ARVONNAT .....	15
SARJOJEN YHDISTELY.....	15
KILPAILUJÄRJESTYS .....	15
KILPAILIJOIDEN POISTOT .....	16
4.7 VALITTAVISSA OLEVAT KILPAILUMUODOT .....	16
CUP .....	16

KERÄILY (FINALISTEILLE HÄVINNEET) (Englanniksi: "Repechage: losers to finalists").....	16
KERÄILY (KAIKKI) (Englanniksi: "Repechage: everyone; one bronze / two bronzes") .....	16
LOHKOT.....	16
YKSINKERTAINEN SARJA .....	16
KAKSINKERTAINEN SARJA (EI KÄYTÖSSÄ).....	17
4.8 SARJOJEN LÄPIKÄYNTI .....	17
O-JISSEN.....	17
TRICK TRACK TAITORATA.....	17
HOKEI.....	17
DANTAI HOKEI .....	17
JISSEN.....	18
DANTAI JISSEN .....	19
OTTELUPÖYTÄKIRJAN TÄYTTÄMINEN .....	19
TENKAI .....	19
KERÄILYOHJE.....	19
5. TIEDOTUSTOIMINTA .....	19
5.1 KILPAILUTIEDOTUKSEN MUISTILISTA .....	20
5.2 ENNAKKOTIEDOTUS.....	20
5.3 KILPAILUJEN AIKAINEN TIEDOTUS.....	21
5.4 JÄLKITIEDOTUS .....	21
8. TAPAHTUMAN TURVALLISUUS.....	21
8.1 JÄRJESTYKSENVALVOJA JA KIRJALLINEN ILMOITUS.....	21
8.2 ENSIAPURYHMÄ .....	21
8.3 YLEISÖTAPAHTUMAN PELASTUSSUUNNITELMA.....	22
LIITE 1: ESIMERKKI TURVALLISUUSSUNNITELMASTA .....	23
LIITE 2: KILPAILUKUTSUMALLIT .....	26
TAIDON JUNIOREIDEN JA SONEN SM-KILPAILUT 20XX .....	26
TAIDON HENKILÖKOHTAISET JA JOUKKUELAJIEN SM-KILPAILUT 20XX.....	28
TAIDON CUP-KILPAILUT, HELSINKI .....	30

# 1. YLEISIÄ OHJEITA

## 1.1 KILPAILUSÄÄNNÖT

Kaikki taidokilpailujen sääntöjä koskevat asiat on kirjattu kilpailusääntöihin. Kilpailukaaviot tehdään Kihappilla, joka on sähköinen kilpailujenjärjestämishjelma.

## 1.2 KIHAPP

Kihapp-kilpailujenjärjestämishjelman kautta ilmoittaudutaan kilpailuihin, sijoitetaan rankatut ja tehdään arvonnat. Jos kilpailuista lähetetään reaaliaikaista kuvaa netissä (live stream), Kihappista saadaan myös kilpailija- ja pistetilanneseurantagrafiikka lähetyksiin. Kilpailujen jälkeen ohjelmasta saadaan kilpailujen tulokset.

## 1.3 KILPAILUJEN TALOUS

Kaikkiin kilpailuihin tulee tehdä budjetti eli tulo- ja menoarvio. Kilpailuissa kaikista menoista vastaa järjestävä seura, joka saa myös kaikki tulot ja kantaa kaikki tappiot.

Budjetointivaiheessa kannattaa tarkkaan miettiä kaikki mahdolliset kulut:

- tilavuokrat
- tatamien kuljetus
- palkinnot
- toimitsijoiden ja tuomareiden ruokailu
- tuomareiden matkakulut ja päivärahat
- teipit ja muut tarvikkeet mm. kilpailuvarustelaatikon rahti
- mahdollisten kalusteiden vuokraus kuten Suomen lipun vuokraus tai äänentoistolaitteet
- julisteet ja käsiohjelmat

Tuomarit ovat oikeutettuja enintään verottajan suositusten mukaisiin päivärahoihin, mikäli verottajan ehdot täyttyvät. Eli kisapaikan tulee olla yli 15 km päässä tuomarin kotoa ja kisamatkan keston täytyy olla yli 6 tuntia, jotta voi saada puolipäivärahan ja yli 10 tuntia, jotta voi saada kokopäivärahan. Kilometrikorvauksia voi saada enintään puheenjohtajapäivien hyväksymän senttimäärän per kilometri. Tuomareiden kanssa kannattaa sopia kimpakyydeistä.

Taidon toimisto lainaa seuroille välineitä, joita tarvitaan kilpailujen järjestämisessä. Kaikki kuluvat tuotteet, kuten teipit tulee seuralla hankkia itse. Mikäli liiton kilpailutarvikkeita on hävinnyt tai hajonnut, lähetetään niistä seuralle lasku.

## ESIMERKKIBUDJETTI

### TUOTOT

Osallistumismaksut (40 hlö *30 e /aikuinen+ 20 hlö* 20 e/juniori)	1600,00
Mainokset käsiohjelma/kisapaikka ( esim 3 kpl * 50 eur/kpl)	150,00
Kanttiinitulot	100,00

Pääsymaksu (50 hlö * 3e / aikuinen)	150,00
<b>Tuotot yhteensä</b>	<b>+2000,00</b>
<b>MENOT</b>	
Tilavuokra	-450,00
Ensiapuryhmä	-200,00
Tatamiauto	-150,00
Kilpailuvarustelaatikko/ rahti	-50,00
Tuomareiden päivärahat	-150,00
Tuomareiden matkakulut	-200,00
Mitalit (Huom! SM-kilpailuissa liiton mitalit 8,50€/kpl)	-300,00
Tuomarit, toimitsijat, EA ruokailu	-130,00
Julisteet, mainostus, käsiohjelma	-50,00
Teipit, lehtiöt ym. tarvikkeet	-20,00
Kanttiinimenot	-50,00
<b>Menot yhteensä</b>	<b>-1750,00</b>
<b><u>Tulos</u></b>	<b><u>+250,00</u></b>

#### 1.4 KILPAILUVARUSTELAATIKKO

Kilpailuvarustelaatikko tilataan kauden ensimmäisiin kilpailuihin Suomen Taidon toimistolta (taido@taido.fi). Seuraaviin kilpailuihin sen voi ottaa edellisistä kilpailuista tai sitten edellinen kilpailuja järjestänyt seura lähettää varustelaatikon matkahuollolla. Seurat sopivat kilpailuvarustelaatikon kuljetuksesta keskenään. Mikäli kilpailuvarustelaatikko lähetetään rahtina, rahtikulut ovat 30-100 euron välillä. Hinta riippuu lähetystavasta. Järjestävä seura vastaa laatikon lähetyskuluista.

#### SEURAN ITSE HANKITTAVAT TARVIKKEET

- Jatkojohdot (varaa reilusti)
- Mahdolliset TV:t / screenit/ valkokangas, jos yleisölle halutaan näyttää ajankohtainen pistetilanne
- Tulostin, jos kisapaikalla halutaan tulostaa pöytäkirjoja
- Kaikki kuluvat tuotteet: teipit, tulostuspaperit, post-it laput, kynät, kumit, tussit, julisteet
- Opasteet
- Kanttiin tuotteet

## KILPAILUVARUSTELAATIKON SISÄLTÖ

### Internet-yhteys kisapaikalle:

- 4G reititin

### Toimitsijapöytään:

- 2 kpl läppäri+laturi+laukku+ohje
- 1 kpl merkinantokello
- 1 kpl merkinantotöötti
- 2 kpl sekuntikello
- 1 kpl kilpailusäännöt
- 1 kpl kilpailujenjärjestämisopas

### O-jisseniin:

- 20 kpl valkoinen nauha
- 20 kpl punainen nauha
- 2 kpl valkoinen käsinauha
- 2 kpl punainen käsinauha

### Streamaukseen:

- 2 kpl tripod (kolmijalka)
- 2 kpl Samsung Galaxy A6

### Kisavyöt

- 4 kpl punainen vyö
- 4 kpl valkoinen vyö

### Trick track taitorataan:

- 20 kpl muovikartio (5kpl / väri)
- 1 kpl taitotikkaat
- 6 kpl tennispalloja+säilytyspussi
- 6 kpl hernepusseja+säilytyspussi
- 1 kpl taitoradan ohjeet

### Taido Kids – vastaavalle:

- 1 kpl oranssi liivi

### Dantai lajit ja muut toimitetaan erikseen:

### Hokeisiin:

- 6 kpl valkoinen tuomarilippu
- 6 kpl punainen tuomarilippu

- 4 kpl joukkueenjohtajan tekniikkaluokkavihko
- 4 kpl tuomareiden rajanylitysvihko
- 6 kpl dantai jissenin lisävyöt punainen
- 6 kpl dantai jissenin lisävyöt valkoinen
- 6 kpl padeja tenkai ja dantai hokei arvosteluun +6kpl latureita+1 läppärilaukku

### Jisseniin:

- 2 kpl valkoinen tuomariranneke
- 2 kpl punainen tuomariranneke
- 5 kpl metallipilli
- 1 kpl muovipilli

## 1.5 ILMOITTAUTUMINEN, TAIDOPASSIT JA LISENSSIT

Taidopasseille tulee varata oma pöytätila. Kullekin seuralle varataan oma laatikko tai vastaava, jossa on lista osallistujista ja heidän lajeistaan (Nämä saa suoraan Kihappista). Kilpailijat tuovat taidopassinsa toimitsijoille kilpailupaikalle saapuessaan. Samalla kilpailija vahvistaa saapuneensa kilpailupaikalle. Taidopassin saa hakea pois, toimitsijoiden antaessa luvan.

Taidokilpailuissa kaikilla kilpailijoilla tulee olla Suomen Taidon lisenssi ja taidokilpailut kattava tapaturmavakuutus. Kukin kilpailija on tästä itse vastuussa. Suomen Taidon toimisto eikä kilpailujenjärjestäjän ei tarkista vakuutuksia keskitetysti. Lisenssin voimassaolo voidaan tarkistaa pistokokein.



## 1.6 KILPAILUALUE

Kilpailupaikkaa ja -aluetta koskevat tarkemmat määräykset löytyvät kilpailusäännöistä.

## 1.6 TAIDOVALA

Taidovalan vanhojen valitsee järjestävä seura yleensä seuransa tai alueensa esimerkillisistä ja menestyneistä taidokoista. Taidovalan vanhoja nimitetään SM-kilpailuissa järjestäjän osoittamalle henkilölle, yleensä Suomen Taidopresidentille tai hänen poissa ollessaan ylimmälle vyöarvolle. Taidovalan vanhoja juoksee noin taitamittaan päähän senseistä ja seisoo heisoku dachissa. Valan vannomisen jälkeen vanhoja kumartaa senseille ja juoksee takaisin paikalleen.

"Sensei, minä (se ja se) lupaan itseni ja muiden kilpailijoiden puolesta, että kilpaillessamme Suomen taidomestaruuksista noudatamme kilpailun sääntöjä ja taistelemme taidohengen mukaisesti. Paikka ja aika (esim. Asikkalassa 25. marraskuuta 2017)"

## 1.7 TAPATURMA- JA TOIMINNAN VASTUUVAKUUTUS, TEOSTO- JA GRAMEX-SOPIMUKSET

Olympiakomitean jäsenjärjestöt sekä niiden liittojen piirit, alueet ja jäsen seurat kuuluvat Tuplaturvan alle. Suomen Karateliitolla on voimassa OP Vakuutuksen Tuplaturva, joka sisältää liikunnan toiminnan vastuuvakuutuksen sekä vapaaehtoistyön tapaturmavakuutuksen. Vapaaehtoistyöntekijöiden tapaturmavakuutus korvaa liittojen, liittojen piirien tai alueiden tai urheiluseurojen toimeksiannosta vapaaehtoistyötä tekeville sattuvia tapaturmia. Toiminnan vastuuvakuutus korvaa liiton tai seuran kolmannelle osapuolelle aiheuttaman henkilö- ja esinevahingon, joista vakuutettu on korvausvastuussa. Lisätietoja Tuplaturvasta [www.olympiakomitea.fi](http://www.olympiakomitea.fi) → edut ja sopimukset liitoille ja seuroille tuplaturva.

Kaikki jäsen seurat saavat esittää vapaasti musiikkia tilaisuuksissaan, sillä Suomen Karateliitto on mukana Olympiakomitean Teosto ja Gramex -sopimuksissa. Sopimusnumerot ja voimassaoloajat löydät osoitteesta [www.olympiakomitea.fi](http://www.olympiakomitea.fi) → musiikin julkinen esittäminen. Sopimusnumeroita saattaa tarvita mm. poliisille tehtävään ilmoitukseen. Sopimukset eivät kata kaikkea musiikin esittämistä, esimerkiksi suoratoistopalveluita (mm. Spotify).

## 2. KILPAILUJEN JÄRJESTÄMISEN AIKATAULU

### 2.1 AIKATAULUT

Taidoseurat voivat järjestää cup- ja SM-kilpailuita tapahtumakalenterissa ilmoitettuina viikkoina. Kilpailuja haetaan Suomen Taidon toimistolta kilpailusääntöjen mukaisesti ja seurakirjeen mukaiseen päivään mennessä.

### 1.7. MENESSÄ

- Kilpailuviikot on määritelty.

### 31.10. MENESSÄ

- Johtoryhmä on käsitellyt kilpailujen järjestämisanomukset ja kilpailuita järjestävät seurat on valittu.
- Tuomarivastaava kontakti aktiiviset tuomarit selvittääkseen tuomareiden käytettävyyden kauden kilpailuissa.

### 31.12. MENESSÄ

- Suomen Taidon ja Suomen Taido Dan yhdistys ry vahvistamat kilpailusäännöt löytyvät liiton nettisivuilta

- Päivitetty kilpailujenjärjestämisopas löytyy liiton nettisivuilta

## 6-3 KK ENNEN

- Seura on varannut kilpailupaikan. Monilla paikkakunnilla kaupungin liikuntatilat täytyy varata jo puolta vuotta ennen tapahtumaa.
- Mahdollisen iltaohjelman sauna- tai ravintolatilojen varaaminen.
- Tapahtumatiedot kaupungin/ kunnan/ paikallislehden tapahtumakalenteriin.

## 15.12 MENNESSÄ

- Tuomaritoiminnasta vastaava vahvistaa päätuomarit ja tuomarit kauden kilpailuihin tuomareille ja järjestäville seuroille ja lähettää päätuomareille kilpailuraportin täytettäväksi.

## 2 KK ENNEN

- Seura lähettää kilpailukutsun seuroille, tuomareille, tuomarivastaavalle sekä taidon toimistoon. Kutsussa täytyy mainita:
  - kilpailija on itse vastuussa lisenssin voimassaolosta ja taidokilpailut kattavasta tapaturmavakuutuksesta. Lisenssittömän tai vakuutuksettoman henkilön osallistuminen tapahtumaan voidaan evätä.
  - kilpailuissa otettavia valokuvia voidaan käyttää lajin markkinoinnissa ja viestinnässä
  - Sekä kaaviot että tulokset ovat julkisesti nähtävillä Kihappissa.
  - Tuloksia julkaistaan myös taidon eri tiedotuskanavissa
- Seura valmistelee kilpailutapahtuman Kihappissa. Lähtökohtaisesti tämä tapahtuu siten, että sarjat kopioidaan mallipohjista.
  - Valitse cup-kilpailu tai SM-kilpailu
  - Valitse kilpailumuodot cup/keräily/pooli/ 2 kilpailusuoritusta mahdollistavat muoto
  - Avaa ilmoittautuminen Kihappissa.
- Seura tutustuu mallijulisteisiin/ esitteisiin/ mainoksiin ja bannereihin osoitteessa <https://www.taido.fi/tiedotus-ja-viestinta/esitteet-ja-julisteet/>. Jos seuralla ei ole suunniteltu omaa julistetta, FB-banneria, nettisivumainosta jne. kilpailuihin, niin niiden suunnitteluun ja toteutukseen saa apuja Suomen Taidon toimistolta. Yhteistyössä seuran kanssa tapahtumaan luodaan tarvittavat markkinointimateriaalit.

## 1 KK ENNEN

- Seura päivittää www-sivuilleen tiedon ja mainoksen kilpailuista.
- Seura ottaa yhteyttä paikalliseen mediaan eli esim. paikallislehden urheilutoimitukseen ja paikallisradioon. Seura ehdottaa ennakkojutun tekemistä sekä sopii tulosten lähettämisestä kilpailujen jälkeen. Lehdestä pyydetään toimittajaa ja kuvaajaa myös itse tapahtumaan.
- Useilla suomalaisilla paikallislehdillä on Kumppanit -sivu. Kumppanuus on tarkoitettu paikallisille yhdistyksille, seuroille ja muille ei-kaupallisille toimijoille. Kumppanille avataan oma kumppanisivu, jonne kumppani voi itse päivittää tekstiä, kuvia ja videoita. Kumppanuus on maksutonta. Kumppanuus tarjoaa seuralle mahdollisuuden lisänäkyvyyteen. Kumppani voi julkaista muun muassa omia uutisia, tapahtumatietoja ja jäsenesittelyjä sekä ottaa kirjoituksillaan kantaa paikallisiin asioihin. Uusimmat kumppanijutut nousevat aina verkon etusivulle asti. Lisäksi toimitus voi nostaa ajankohtaisia ja mielenkiintoisia kumppanijuttuja lehden sivuille.
- Seura organisoii julisteiden printtaamisen tai painatuksen sekä jakamisen salille, kilpailupaikalle ja sekä lähialueelle (urheiluhallit, suosituimmat liikuntatilat, koulut, kaupat, yleiset ilmoitustaulut).
- Seura kontaktoi paikkakunnalta oman jäsenhankinnan kannalta olennaisimmat tahot ja niiden liikuntavastaavat kuten päiväkodit, peruskoulut, lukiot, ammattikoulut, AMKt, yliopistot, isoimmat työnantajat, kunnan liikuntatoimen, nuorisotoimen, liikkuva koulu hankehenkilöt ja kutsuu avainhenkilöitä seuraamaan kilpailuja paikan päälle. Seura voi myös järjestää mahdollisuuden lajikokeiluun ennen kilpailuja tai mitä pikimmiten kilpailujen jälkeen.

## 2-1 VKOA ENNEN

- Järjestävä seura saa ilmoittautumiset muilta seuroilta Kihappiin viimeistään kaksi viikkoa ennen kilpailuja. Seurat ja kilpailijat ovat vastuussa itse, että ovat ilmoittautuneet oikeisiin ja kaikkiin haluamiinsa sarjoihin. Seurojen ja kilpailijoiden nimet tulee kirjoittaa oikein.
- Seura tilaa SM-kilpailujen mitalit toimistolta heti ilmoittautumisajan päätyttyä. Mitaleja tilataan vain toteutuviin sarjoihin. Aikaa tulee varata mitalien kaiverukseen sekä siihen, että mitalit toimitetaan postitse tai matkahuollolla kilpailupaikkakunnalle.
- Seura kontaktoi paikallismedian ja valmistelee mahdollisen ennakkojutun.
- Seura kontaktoi myös oman jäsenhankintansa kannalta olennaiset ryhmät ja muistuttaa osallistumisesta seuraamaan kilpailuja.
- Seura käyttää esim. Suomen Taidon tekemiä sosiaaliseen mediaan suunnattuja mainoksia tapahtuman markkinoinnin tueksi seuran omilla nettisivuilla, paikallislehden some-kanavilla, erilaisissa FB-ryhmissä jne.
- Seura varmistaa, että kilpailuissa lajista kiinnostuvat katsojat pääsevät konkreettisesti kokeilemaan lajia mahdollisimman pian kilpailujen jälkeen (esim. avoimet harjoitukset). Avoimia harjoituksia markkinoidaan, seuran nettisivuilla, somessa ja kilpailujulisteessa.
  - Huom. Suomen Taido tarjoaa OP Vakuutuksen kertalisenssin muodossa 1€/kerta/hlö. Toimintaohjeita saa Suomen Taidon toimistolta.
- Kilpailutarvikelaatikko on toimitettu seuraan joko edellisistä kilpailuista tai lähetetty järjestävään seuraan esim. matkahuollolla.
- Kilpailutarvikelaatikon sisältö tarkistetaan, laatikossa olevat tietokoneet avataan ja päivitetään, jotta ne toimivat asianmukaisesti. **Huom!** koneet kannattaa avata ainakin viikkoa ennen kilpailua ja antaa olla päällä ja netissä kilpailuihin saakka. Näin kaikki mahdolliset päivitykset varmasti ehtivät latautua ennen kilpailupäivää. Päivityksiin voi kulua useampi tunti ja koneet saattavat käynnistyä useita kertoja.
- Seura on rekrytoinut tapahtumaan tarvittavat vapaaehtoiset
- Seura on pitänyt toimitsijakoulutuksen ja toimitsijat ovat harjoitelleet Kihappin käyttöä harjoitteluturnauksessa (esim. harjoituksissa).
- Seura on valinnut toimitsijoista kaksi henkilöä, jotka vastaavat streamauksesta. Streemaus on helpointa tehdä älypuhelimella, joka on asetettu kolmijalkaan.

## 1 VKO ENNEN

- Seura myöntää pääsyn Kihappiin kilpailujen päätuomarille.
- Seura pyytää taidon toimistolta Suomen Taidon Facebookin admin-tunnukset streemin lähettämistä varten
- Päätuomari muokkaa/hyväksyy aluejakoluonnoksen ja jakaa tuomarit kilpailualueille.
- Seura on saanut valmiiksi Suomen Taidon sivuilta ladatun ja seuran tarpeisiin muokatun käsiohjelman, valmistellut tarvittavat opasteet (sis- ja ulkotiloihin) sekä hankkinut tarpeelliset tarvikkeet.
- Yleisötilaisuuden järjestämisestä on viimeistään tässä vaiheessa tehtävä kirjallinen ilmoitus järjestämispaikan poliisille. Yleensä poliisi vaatii 2-3 kortillista järjestysmiestä. Nämä kannattaa hankkia etukäteen. Ilmoituslomake löytyy poliisin nettisivulta ja se voidaan toimittaa joko paikan päällä käyden tai sähköpostitse. Ilmoitus maksaa. Jos tilaisuuteen halutaan asettaa liikenteenohjaajia tai tilapäisiä järjestyksenvalvojia, on ilmoitus syytä tehdä vähintään kaksi viikkoa ennen tilaisuutta.
- Seura suunnittelee ja testaa Taido trick track -radan. Yksittäisen ratasuorituksen pituus voi vaihdella 50s-90s välillä. Radan ohjeet löytyvät kilpailusäännöistä.

## 1 VRK ENNEN

- Virallinen osallistumisen peruutusaika päättyy kutsussa mainittuun kellonaikaan mennessä. Tämän jälkeen tulleet peruutukset katsotaan luovutuksiksi.
  - Huom! Jotta saa osallistumismaksun takaisin, kilpailijan tulee toimittaa lääkärin tai sairaanhoitajan todistus kilpailun järjestäjälle.
- Seura on suorittanut arvonnat Kihappissa.
- Päätuomari hyväksyy arvonnat Kihappissa.
- Päätuomarin hyväksynnän jälkeen kaaviot voidaan julkaista.
- Kilpailupaikan rakentaminen, jos mahdollista jo kilpailuja edeltävänä iltana; tatamialueiden ja trick track taitoradan rakennus, streamaus -kaluston asentaminen ja testaus, kisakoneiden ja mahdollisten näyttöjen,

pöytien, kioskin, lipunmyynnin, katsomoiden, äänentoistolaitteiden sekä viitoituksen ja opasteiden paikalleen laitto ja testaus.

## KILPAILUPÄIVÄ

- Mahdollisten järjestyksenvalvojen kanssa on käyty läpi tilaisuuden kulku ja tehtävät.
  - Tilaisuuden järjestäjä on aina velvollinen perehdyttämään järjestyksenvalvojat tilaisuuden toimeenpanopaikan erityiskysymyksiin, tilaisuuden järjestämiselle annettuihin ehtoihin ja määräyksiin sekä tilaisuuden pelastus- ja turvallisuussuunnitelmiin.
- Seura organisoii ja järjestelee tuomareiden ja toimitsijoiden ruokailun sekä kahvituksen

## 2H ENNEN

- Kilpailijan tulee viimeistään kutsussa ilmoitettuun ilmoittautumisen viimeiseen peruutusaikaan mennessä ilmoittaa poisjäännistä kilpailukutsussa ilmoitetulle henkilölle ja toimittaa sairaanhoitajan/lääkärin todistus, mikäli haluaa osallistumismaksun palautuksen.

## 1H 30 MIN ENNEN

- Jos tilaisuuteen on asetettu järjestysmiehiä, on heidät ohjeistettu ja he ovat paikalla.
- Kilpailujenjohtaja pitää toimitsijakokouksen.
- Kilpailujen juniorivastaava valmiina on vastaanottamaan junioreita ja huoltajia.

## 1 H ENNEN KUTSUSSA ILMOITETUN KILPAILUOSION ALKUA

- Kilpailijat ja tuomarit ovat paikalla.
  - Huom! Tapahtuman aikataulusta riippuen niin tuomarit että kilpailijat voivat tulla kilpailupaikalle eri aikoihin.
- Kilpailukaaviot kilpailijoiden nähtävillä.
- Kilpailijan tulee olla kilpailupaikalla ennen sarjansa alkamista. Mikäli kilpailija tulee myöhässä, katsotaan hänen luovuttaneen.
- Päätuomari pitää tuomarikokouksen, jossa katsotaan tuomareiden aluejako
- Lipunmyyjät ja mahdolliset järjestysmiehet ovat toimipaikoillaan.
- SM-kilpailuissa sisäänmarssiharjoitus (suunniteltava etukäteen, kuinka kilpailijat tulevat tatamille, mihin suuntaan kasvot, onko taustamusiikkia ja millaiset välit kilpailijoiden välillä).
- Kilpailujenjärjestäjän juniorivastaava kerää osallistuvat lapset ja heidän huoltajansa yhteen ja käy läpi kisapäivän kulun ja toimintaohjeet.
- Trick track -tatorata avataan harjoittelua varten.
- Streemauskalusto on valmiina ja valmiina lähetykseen kummaltakin alueelta

## 10 MIN ENNEN

- Kaikki toimitsijat ovat toimipaikoillaan.
- Streemauslähetykset aloitetaan Suomen Taidon FB-sivuilta

## ALOITUS

### Kilpailujen avaus SM-kilpailuissa

- **Huom!** SM-kilpailujen viralliset avajaiset voivat olla esim ennen semifinaaleja. Ei tarvitse olla heti aamulla.
- SM: Kilpailijat tulevat kilpailualueelle
- SM: Kuuluttaja avaa kilpailut
- SM: Maammelaulu (ei tarvitse erikseen kuuluttaa) käännyttään Suomen lippuun päin
- SM: Mahdolliset puheet (kuuluttaja esittelee puheiden pitäjät)

- SM: Taidovala (kuuluttaja esittelee taidovalan vanhojan)
- SM: Merkittävien kutsuvieraiden esittely arvojärjestyksessä
- SM: Kuuluttaja esittelee tuomarit vyöarvojärjestyksessä
- SM: Kuuluttaja pyytää kilpailijoita siirtymään lämmittelyalueelle

## Kilpailujen avaus cup-kilpailut

- Koska kilpailijat voivat saapua eri aikoihin cup-kilpailuissa kilpailupaikalle, virallista järjestäytymistä ja avausta ei tehdä
- Kuuluttaja toivottaa aikataulun mukaisesti tervetulleiksi
- Ennen sarjojen alkamista kuulutetaan kaikkien sarjan osallistujien nimet

## KILPAILUJEN AIKANA

- Sarjan alkaessa kuuluttaja kuuluttaa kilpailijat tatamialueen laidalle sekä kommentaa kumarrukset.
- Sarjaa läpikäydessä kuuluttaja kuuluttaa punaisen vyön (aka) ja valkean vyön (shiro) tai joukkueen sekä valmistautuvat kilpailijat. Myös edustettava seura kerrotaan ainakin sijoistusten kohdalla.
- Joukkuekilpailuissa kuuluttaja kuuluttaa pisteet ja yhteispistemäärän suorituksen jälkeen.
- Kun sarja on käyty läpi, kuuluttaja kommentaa kilpailijat tatamialueen laidoille, jaetaan palkinnot ja lopuksi kuuluttaja kommentaa kumarrukset.
- Päivän ohjelman mukaisesti taidopassit voi hakea toimitsijapöydästä, kun toimitsijat antavat luvan
- Live-stream alueelta kestää max. 4h, eli päivällä pidettävän tauon aikana on syytä aloittaa uusi lähetys
- Seura päivittää mahdollisuuksien muutamia päivän tunnelmia ja haastatteluja, kisaotoksia sosiaalisen median kanaviinsa mainiten #taido, #taidokilpailut #kunta #seurannimi #martialarts #kamppailulajit

## LOPETUS

Kun kaikki sarjat on kilpailtu, seuraa virallinen päätös:

- Kilpailijat tatamialueelle
- Mahdollisten erikoispalkintojen jako
- Kiitokset: kutsuvieraat, tukijat ja avustajat, yleisö, tuomarit, kilpailijat, organisaatio
- SM-kilpailut: mahdollinen lehdistö- ja tiedotustilaisuus.
- Järjestysmiehet valvovat yleisön poistumista.
- Päätuomari pitää tuomaripalaverin
- Kilpailupaikan purku (seura voi myös pohtia onko mahdollista pyytää tatamien kanton apuja joltakin paikalliselta urheiluseuralta tai seuralta pientä korvausta vastaan)
- Liiton kisatarvikkeiden pakkaaminen kisalaatikkoon
- Tulokset saa excel-muodossa Kihappista
- Tiedottaminen: tulokset ja mahdollinen lehdistötiedote tai sovittu kisajuttu paikallislehteen
- Seura linkittää omaan sosiaalisen median kanavaan mahdollisia kuvia ja tuloslinkin
- Liiton kilpailutarvikelaatikon luovutetaan seuraavalle kilpailuun järjestävälle seuralle tai kauden viimeisistä kilpailuista palautus taidon varastoon. Seura palauttaa kaikki lainaamansa tarvikkeet. Huom! Tarvikkeita ei saa sotkea seuran omiin tarvikkeisiin. Jos kilpailutarvikelaatikossa on puutteita, sieltä ei löydy kaikkia listassa mainittuja tarvikkeita tai tarvikkeet ovat vahingoittuneet/ eivät toimi on siitä viipymättä ilmoitettava liiton toimistolle.
- SM-kilpailut: Iltajuhla.

## SEURAAVANA ARKIPÄIVÄNÄ

- Päätuomari toimittaa kilpailuraportin kilpailuvastaavalle.
- Kilpailuvastaava antaa raportin pohjalta palautteen järjestävälle seuralle.
- Seura lähettää ottelupöytäkirjat liiton toimistoon
- Toimisto tulostaa ja lähettää kilpailukaaviot urheiluarkistoon kootusti.

## 2.2 KILPAILUSARJOJEN AIKATAULUTUS

Jotta kisapäivä on onnistunut ja miellyttävä myös kilpailijoille ja yleisölle, aikataulu on suunniteltava hyvin.

Kun lasketaan kunkin sarjan kestoa, voidaan suorassa cup-järjestelmässä käyttää seuraavassa esitettyä suurpiirteistä tapaa. Kilpailijoiden määrä vastaa käytävien otteluiden määrää. Eli jos kilpailijoita on 12, sarjassa on 12 ottelua. Jos käytetään vähintään kaksi ottelua per kilpailija mallia tai sarjassa on keräilyt, tulee otteluita vastaavasti enemmän.

- Henkilökohtainen hokei voidaan arvioida noin 4 min pituiseksi.
- O-jissenin ja trick trackin kesto kannattaa laskea noin 3 min per kilpailija.
- Henkilökohtaisen ottelun voidaan laskea kestävän noin 3 minuuttia.
- Dantai hokein tai tenkain voidaan arvioida kestävän noin 5 min.
- Näihin arvioihin on sisällytetty tuomaritoimintaan ja kilpailijoiden siirtymisiin kuluva aika

Palkintojen jakoon ja kumarruksiin / sarja voidaan arvioida lisäksi 5 min. Sarjojen välillä ja aikana turhia taukoja tulisi välttää.

## 2.3 KILPAILUPÄIVÄ AIKATAULUMALLIT

Alla ohjeellinen malli SM-kilpailupäivälle. Kestot varmistuvat ilmoittautumisten perusteella.

### SM-KILPAILUT

**Kilpailijat paikalla klo 9.00, sarjat alkavat klo 10.00**

A-alue	B-alue	Kesto	Aika (noin)
Naiset hokei, keräilyt	Miehet hokei, keräilyt	1,5 h	10:00-11:30
Naiset jissen, keräilyt	Miehet jissen, keräilyt	1,5 h	11:30-13:00
Dantai jissen, naiset	Dantai jissen, miehet	1,5 h	13:00-14:30
<b>Avajaisemoniat</b>		<b>15 min</b>	<b>15:00-15:15</b>
Dantai hokei		30 min	15:15-15:45
Tenkai		30 min	15:45-16:15
Hokei finaalit miehet ja naiset, pronssiottelut ja kullat		15 min	16:15-16:30
Jissen finaalit miehet ja naiset, pronssiottelut ja kullat		15 min	16:30-16:45
<b>Palkintojen jako ja päätössanat</b>		<b>15 min</b>	<b>16:45-17:00</b>

Alla ohjeellinen aikataulu junioreiden ja sonen-sarjojen SM-kilpailuille. Kestot ja lajijärjestys varmistuvat ilmoittautumisten perusteella.

### JUNIOREIDEN JA SONEN SM-KILPAILUT

**Kilpailijat paikalla klo 9.00, sarjat alkavat klo 10.00**

A-alue	B-alue	Kesto	Aika (noin)
<b>Avajaiset</b>		<b>15 min</b>	<b>10:00-10:15</b>
Minit trick track D-junnut trick track C-junnut trick track	A-pojat hokei A-tytöt hokei	1 h	10:15-11:15
Minit O-jissen D-junnut O-jissen C-junnut O-jissen	B-pojat hokei B-tytöt hokei	1 h	11:15-12:15
C-juniorit hokei	Sonen dantai hokei	30 min	12:15-12:45

D-juniorit hokei			
tauko			12:45-13:15
Juniorit dantai hokei	Sonen tai- ja in hokei	30 min	13:15-13:45
Juniorit tenkai	Sonen sei hokei	30 min	13:45-14:15
B-tytöt jissen A-tytöt jissen	Sonen mei hokei	30 min	14:15-14:45
B-pojat jissen	Sonen jissen naiset	15 min	14:45-15:00
A-pojat jissen	Sonen jissen miehet	15 min	15:00-15:15
<b>Palkintojen jako ja päätössanat</b>		<b>15 min</b>	<b>15:15-15:30</b>

Alla ohjeellinen aikataulu cup-kilpailuille. Kestot ja lajijärjestys varmistuvat ilmoittautumisten perusteella.

## CUP-KILPAILUT

**JAKSO 1: ilmoittautuminen kilpailupaikalla viimeistään klo 10:00, sarjat alkavat klo 11:00**

A-alue	B-alue	Kesto	Aika
Minit trick track D-junnut trick track C-junnut trick track	B-tytöt hokei B-pojat hokei	1 h	11:00-12:00
Minit O-jissen D-junnut O-jissen C-junnut O-jissen	A-tytöt hokei A-pojat hokei	1 h	12:00-13:00
C-juniorit hokei D-juniorit hokei	B-tytöt jissen A-tytöt jissen	15 min	13:00-13:15
B-pojat jissen	A-pojat jissen	15 min	13:15-13:30

**JAKSO 2: ilmoittautuminen kilpailupaikalla viimeistään klo 12.30, sarjat alkavat noin klo 13:45**

A-alue	B-alue	Kesto	Aika
Miehet hokei	Naiset hokei	1 h 15 min	13:45-15:00
6-3 kyu naiset hokei 6-3 kyu miehet hokei	Sonen tai- ja in hokei Sonen sei hokei Sonen mei hokei	1 h	15:00-16:00
6-3 kyu naiset jissen 6-3 kyu miehet jissen	Sonen naiset jissen Sonen miehet jissen	30 min	16:00-16:30
Miehet jissen	Naiset jissen	1 h	16:30-17:30

## 3. KILPAILUORGANISAATIO JA TEHTÄVÄT

### 3.1 KILPAILUJENJOHTAJA

Kilpailujenjohtaja on vastuussa kilpailujärjestelyistä ja kilpailujen läpiviennistä. Ennen kilpailuita hän pitää yhteyttä päätuomariin. Kilpailujenjohtaja pitää tervetuliaispuheen. Hän myös vastaa toimitsijoiden ja kuuluttajan valinnasta sekä koulutuksesta. Kilpailujenjohtaja valvoo toimitsijoiden työskentelyä ja auttaa ongelmatilanteissa. Hänellä ei voi olla kilpailujen aikana muita tehtäviä. Kilpailujenjärjestäjät ovat vastuussa kilpailualueen turvallisuudesta, etenkin tatamialueen kunnosta.

- 1 kilpailujenjohtaja/ kilpailu

### 3.2 VIESTINTÄVASTAAVA

Viestintävastaava ottaa vastaan katselijoita, kutsuvieraita ja lehdistön edustajia. Hän opastaa tarpeen mukaan ja jakaa käsiohjelmia ja esitteitä. Hän myös huolehtii kilpailujen ennako- ja jälkitiedotuksesta. Kilpailujen aikana hän voi välittää tunnelmia ja kuvia sosiaalisessa mediassa (esim. tehdä lyhyitä haastatteluja mitalisteista ja laittaa kuvia seuran Facebook-sivuille)

- 1 viestintävastaava/ kilpailu

### 3.3 KILPAILUJEN JUNIORIVASTAAVA

Kilpailujärjestäjän tulee huolehtia kilpailujen nuorimmista osanottajista, koska he ovat ehkä ensimmäisissä kilpailuissaan. Kilpailutapahtuman tulee olla turvallinen ja mieluisa kokemus sekä junioreille, että heidän huoltajilleen.

Juniorikilpailijoita varten tulee tapahtumassa olla juniorivastaava, jonka puoleen aikuiset ja lapset voivat kääntyä, jos tulee jotain kysyttävää. Kilpailutarvikelaatikossa juniorivastaavalle on oma oranssi liivi, jotta hänet on helppo tunnistaa ihmisjoukosta. Juniorit vastaanotetaan, opastetaan pukuhuoneisiin ja kerrotaan mihin täytyy puvun vaihtamisen jälkeen tulla ja monelta.

- Junioreille ja heidän huoltajilleen järjestetään kilpailupalaveri ennen kuin kilpailut aloitetaan. Palaverissa kerrotaan kilpailuista ja tapahtumien etenemisestä.
- Junioreiden voidaan myös järjestää yhteinen ohjattu lämmittely.
- Ennen Trick track -tatoradan alkua lapset pääsevät tutustumaan rataa ja harjoittelemaan.
- Huolehtii, että junioriavustajat ovat paikalla O-jissenin alkaessa, juniorivastaava voi olla itse toinen avustajista
- Junioreiden kilpailulajien jälkeen lapsille kerrotaan aina, että voivat jäädä seuraamaan muita sarjoja halutessaan, mutta on ok lähteä kotiin.
- Kannustetaan osallistumaan seuraaviin kilpailuihin, kiitetään osallistumisesta.
- Huolehditaan että junnut ottavat passinsa mukaan.

- 1 juniorivastaava/ kilpailu

### 3.4. JUNIORIAVUSTAJAT

Trick trackissä- ja o-jissenisissä tarvitaan avustajia, jotka auttavat mm. o-jissenin nauhojen asettamisessa kilpailijoille ja kilpailijoiden asettamisessa oikeaan järjestykseen omaa suoritusta varten.

- O-jissenisissä kilpailijoille pujotetaan vyölle neljä (4) häntää, yksi eteen, yhdet molemmille sivuille ja yksi taakse. Hännät pujotetaan kilpailijan oman vyön alta ja jätetään roikkumaan niin että molemmat päät ovat yhtä pitkät-
- Nauhojen väri määräytyy kilpailukaavion mukaan, toisella punaiset (aka) ja toiselle valkoiset (shiro).
- Kilpailijan käsivarteen hihan päälle nauhojen värinen ranneke, tämä toimii kilpailuvyön korvaajana.

- 2 junioriavustajaa/ kilpailu

### 3.5 TARVIKEVASTAAVA

Tarvikevastaava organisoii tatamien, kaluston ja muiden kilpailutarvikkeiden hankinnan ja kuljetukset ja järjestelyt kisapaikalla. Kilpailujen aikana hän huolehtii tuomareiden tuolit, liput ja tablettitietokoneet paikoilleen. Apunaan tarvikevastaavalla voi olla tatamiryhmä, joka toimii sarjojen ollessa käynnissä päätuomarin käskystä välittömästi, taukojen aikana tarvikevastaavan käskystä.

- Kilpailujen aikana kaikilla tuomareilla on oltava tuoli tatamialueen läheisyydessä.
- Ennen Trick trackiä on tarkistettava radan kunto harjoittelukierrosten jäljiltä.



- Ennen O-jisseniä varmistetaan, että alueella on vähintään 8 punaista ja 8 valkoista nauhaa, jotka pujotetaan kilpailijoiden vyölle. (4 kilpailuvuorossa oleville ja 4 valmistuville)
  - Ennen hokeita viedään tuomariliput ja 3 tuolia per alue säännöissä kuvatulla tavalla toimitsijapöydästä katsoen vastakkaiselle puolelle. Kilpailijoille käyttöön on varattava vähintään 2 punaista ja 2 valkeaa vyötä per alue. Päätuomarista nähden oikealle puolelle viedään punaiset vyöt ja vasemmalle valkeat vyöt. Hokeisarjojen päätyttyä tuolit ja liput haetaan pois.
  - Joukkuehokeissa tuolit laitetaan kuten henkilökohtaisessa hokeissa, mutta lippujen sijaan tuoleille laitetaan tablettitietokoneet. Lisäksi vastakkaisiin kulmiin laitetaan tuolit ja alueenylityslaput linjatuomareille. Dantai hokei -sarjojen päätyttyä tuolit ja tarvikkeet haetaan pois.
  - Tenkaissa laitetaan tuolit sääntöjen kuvaamalla tavalla. Kullekin tuolille laitetaan arviointitablettitietokoneet. Lisäksi vastakkaisiin kulmiin laitetaan tuolit ja alueenylityslaput linjatuomareille. Tenkain päätyttyä tuolit ja tarvikkeet haetaan pois.
  - Jissenin aikana alueilla ei ole tuoleja. Kilpailualueelle viedään vähintään 2 punaista ja 2 valkeaa vyötä per alue. Päätuomarista nähden oikealle puolelle viedään punaiset vyöt ja vasemmalle valkeat vyöt.
  - Dantai jisseniä 5 henkisillä joukkueilla toimitsijapöydän puolelle laitetaan joukkueenjohtajille tuolit ja dantai jissenin numeronäyttötaulut. Dantai jissenin päätyttyä tuolit haetaan pois. Päätuomarista nähden oikealle puolelle viedään punaiset vyöt ja vasemmalle valkeat vyöt. Voittoa viedään yhtä monta kuin on joukkueiden ottelijoiden määrä (3 tai 5).
- 1 tarvikevastaava/ kilpailu

### 3.6 KIRJURIT

- Kirjurina voi toimia henkilö, joka hallitsee Kihappin käytön sekä manuaalisen ottelupöytäkirjojen täyttämisen. Kirjuri hallitsee myös taidon kilpailusäännöt tarvittavalla tasolla, jotta hän on perillä oman alueensa tilanteesta ja pystyy siten kertomaan pistetilanteen tuomareille tarvittaessa.
  - Kirjuri tarkistaa ennen sarjojen alkua, että tiedot ovat koneella oikein.
  - Kirjuri osaa myös tehdä tarvittavat muutokset Kihappissa, jos esim. sarja täytyy jakaa kahteen lohkokoon eri alueille tms.
  - Kirjurit toimivat pareittain periaatteella toinen katsoo ja toinen kirjaa ylös.
  - Jisseniä kirjataan ottelupöytäkirjaan sekä Kihappiin kaikki ottelussa annetut pisteet: ipponit, wasarit, yukot sekä varoitukset eli chuuit. Kaikkien pisteiden ja varoitusten kirjaaminen on tärkeää, sillä tuomarit saattavat tarkistaa tilanteen toimitsijoilta.
  - Erityisesti dantai jisseniä kaikkien pisteiden kirjaaminen on tärkeää, sillä jos voitot ovat tasan, ratkaisevat ottelukohtaiset pisteet. Dantai jisseniä voi tulla yksittäisessä ottelussa myös tasapeli 5-hengen joukkueilla
  - Hokeissa Kihappiin merkitään lippujen määrät.
  - Dantai hokeissa ja tenkaissa kirjataan tuomareiden näyttämät pisteet, sekä linjatuomareiden alueenylityksistä antamat miinus pisteet ja lasketaan ne välittömästi yhteen.
  - Tenkaissa kirjataan myös käytetty aika, lasketaan mahdolliset aikasakot säännöissä olevan taulukon mukaisesti.
- 2 kirjuria/ alue

### 3.7 AJANOTTAJAT

Ajanottaja vastaa ajanotosta ja sen oikeellisuudesta.

#### JISSEN AJANOTTO

Ottelussa käytetään aktiivista otteluaikaa, jossa kello pysäytetään aina tuomari vihellyksestä tai näyttäessä aika poikki merkkiä. Aika käynnistetään tuomarin vihellyksestä ja aloitus merkistä.

Jisseniä sivutuomari tarkistaa ennen ottelun alkua, että ajanottaja on valmiina. Merkinä tästä hän pitää kättään nyrkissä ylhäällä. Ajanottajan tulee antaa sivutuomarille merkki valmiudestaan nyökkäämällä ja varmistua sivutuomarin huomanneen sen. Sivutuomarin kädenlasku on merkki huomaamisesta.

- Ottelu alkaa, kun päätuomari antaa komennon SHOBU IPPON HAJIME, jolloin ajanottaja käynnistää kellon.

- Ajanotto keskeytetään aina kun tuomari keskeyttää ottelun viheltämällä pilliin tai näyttämällä aika poikki käsimerkkiä. On varottava, että kello ei nollaannu samalla, kun aika keskeytetään.
- 30 sekuntia ennen ottelun loppua, siis joko 1.00.00, 1.30.00 otteluajasta riippuen huudetaan kovalla äänellä 30 SEKUNTIA, jolloin tuomarit kädenheilautuksella yläviistoon varmistavat kuulleensa ilmoituksen. Elleivät tuomarit anna merkkiä, ajanottaja huutaa uudelleen.
- Ajanottaja antaa päätuomarille merkin tarkalleen otteluajan kuluttua umpeen. Kun aika on ummessa, ajanottaja antaa äänimerkin (kello, sireeni, töötti tms). Jos äänimerkistä ei lähde ääntä, huutaa ajanottaja kovalla äänellä AIKA.
- Ottelu loppuu päätuomarin vihellykseen.
- Jos ottelu on tasan varsinaisen otteluajan jälkeen, voi tuomari määrätä jatkoajan. Jatkoajan pituus on 30 sekuntia. Jos jatkoajan jälkeen tilanne on yhä tasan, seuraa uusi jatko aika. Jatko aikoja voi antaa vain kaksi. Mikäli tämän jälkeen tilanne on edelleen tasan, tehdään tuomaripäätös.

### JISSEN AKTIIVINEN OTTELUAIKA

- Miehet, naiset ja sonen 1 min 30 sek (jatko aika 30 sek)
- juniorit 1 min (jatko aika 30 sek)
- Dantai jissen naiset, miehet 1 min 30 sek (ei jatko aikaa tai äkkikuolema jatko aika kilpailumuodosta riippuen)
- SM-kilpailujen rankingsarjan henkilökohtaiset finaalit (kulta ja pronssikamppailut) 2 min (jatko aika 30 sek)
- O-jissen 1min

### TENKAIN AJANOTTO

- Ajanoton alkaminen: Joukkue tenkaijoukkue ottaa muodostelmansa (liikkumattomiin kamaehin), jonka jälkeen shuyakun ensimmäisestä liikahduksesta suoritus alkaa. Tällöin alkaa myös ajanotto.
- Ajanoton loppuminen: tenkai loppuu, kun shuyaku eli keskusmies ottaa gentain viimeisestä kuolettavasta tekniikasta. Kun gentai pysähtyy, pysähtyy myös aika.
- Täsmällisyys on erittäin tärkeää, sillä sekunnin sadasosat voivat ratkaista aikasakkojen määrän. Tenkain aika ilmoitetaan täsmällisenä pisteiden laskijoille näiden kirjattua ensin tuomareiden pisteet.

### TRICK TRACK TAITORADAN AJANOTTO

- Ajanotto alkaa kilpailijan potkun osumasta potkutyyntyyn
- Ajanotto loppuu zukiin osumasta potkutyyntyyn.

### O-JISSENIN AJANOTTO

- Ajanotto alkaa, kun päätuomari antaa ottelijoille aloitusmerkin.
- Ottelu aika on 1min.
- Aika keskeytyy vain, jos tuomarit niin määräävät.
- Nauhan irrottaminen ei keskeytä ajanottoa.

- 1 ajanottaja/ alue

### 3.8 KUULUTTAJA

- Kuuluttaja kuuluttaa kaikki tapahtumat, esittelee vieraat, tuomarit, kilpailijat sekä taidovalan vanhojan. Hän kuuluttaa lajit, kumarrukset, kilpailijat, pisteet, tilanteet ja organisoii sisäänmarssiharjoituksen.
- Kuuluttajan kannattaa kirjoittaa itselle kilpailutapahtuman nuotit, joissa on kaikki tarpeellinen tieto tapahtumajärjestyksessä eli tuomarien nimilistat vyöarvoineen, kilpailijoiden tiedot, kumarrukset (liitteessä malli).
- Kuulutukset esim:

- Kilpailijat naisten hokei/jissen/dantai hokei/dantai jissen alueelle A kumarruksiin, kilpailijat miesten hokei/jissen/dantai hokei/dantai jissen alueelle B kumarruksiin. Tenkai kilpailijat alueelle A kumarruksiin
  - Shomen ni tai shite [tauko] rei
  - Shinpan dan ni tai shite [tauko] rei
  - Otagai ni [tauko] rei
  - Seuraavana punaisella vyöllä N.N (seura) ja valkoisella vyöllä M.M (seura), valmistautuu X.X (seura) punainen vyö ja Z.Z (seura) valkoinen vyö
- Kuuluttajan on pystyttävä seuraamaan kilpailukaavioita ja kuuluttajan pitää pystyä pitämään kumpikin alue käynnissä niin, että turhia odotuksia kilpailijoiden nimien kuulutuksessa ei tule.
  - Kahden alueen kumarrukset voidaan pitää, mikäli kilpailusuoritusten kestossa ei ole suurta eroa. Muuten kumarrukset kannattaa tehdä toisen sarjan suoritusten välissä.
  - Dantai hokeissa ja tenkaissa ennen ensimmäisen joukkueen kuuluttamista sisään, kuuluttaja varmistaa päätuomarilta että alueen tuomarit ovat valmiina arvostelualustoineen. Luvan saatuaan ensimmäinen joukkue voidaan kuuluttaa sisään.
  - Sarjan loppuessa alueen palkinnot kannattaa olla jo valmiina.
    - 1 kuuluttaja/ kilpailu

### 3.9 STREAMAAJAT

Streamajaan tehtäviin kuuluu tapahtuman lähettäminen kotiyleisöön livelähetyksenä. Tarkemmat streamausohjeet löytyvät kappaleesta 4.

Streamaaja tarvitsee:

- kaksi älypuhelinta ja Suomen Taidon FB-sivujen admin-tunnukset (admin-tunnukset saa toimistolta taido@taido.fi)

Kuvaus tapahtuu siitä kulmasta, jossa sivu- tai päätuomarit eivät liiku. Kameran kolmijalka asetetaan tatamialueen kulmaan ja kolmijalan asetukset siten, että kamera kuvaa mahdollisimman korkealta. Lisäksi on hyvä varata joko verkkovirtaa tai powerbank, jotta puhelimessa riittää virta. Latausta varten on varattava jatkojohtoa.

Tarkista, että kukaan ei kompastu johtoihin. Teippaa ne kiinni lattiaan. Kato myös, että kameran välittömässä läheisyydessä ei ole yleisöä tai kilpailijoita, jotka heiluttaisivat kameraa.

- 1-2 streamaajaa/ kilpailu



### 3.9 PASSINKIRJOITTAJAT

Taidopassinkirjoittajat aloittavat kilpailujen alkaessa taidopassien kirjoittamisen. Jokainen laji saa oman rivinsä taidopassista.

- Kun sarja on kilpailtu kokonaan tulokset näkyvät Kihappissa. Ne näkee esim. älypuhelimella tai tabletilla (kaavioita siis ei tarvitse enää kuljettaa passipöytään)
- Kaikki pistesijat kirjataan eli sijat 1-8. SM-kilpailuissa sarjoissa joissa on keräilyt sijat 1-10.
- Muut sijat merkitään -
- Passinkirjoittajat varmentavat sijoitukset allekirjoituksellaan.
  - 2 passinkirjoittajaa/ kilpailu

### 3.10 TATAMIRYHMÄ

Kilpailuihin on hyvä varata tatamiryhmä 3-4 henkeä. Tatamiryhmä tulee potkimaan tatameista raot päätuomarin pyynnöstä tai sarjojen välissä tarvikkevastaavan pyynnöstä.

### 3.11 JÄRJESTYKSENVALVOJA

Järjestyksenvalvojan tehtävänä on ylläpitää järjestystä ja turvallisuutta. Järjestyksenvalvoja tulee olla poliisin päätöksen mukainen määrä. Järjestysmiesten tulee olla kortillisia ja heidät nimetään etukäteen.

### 3.12 TOIMITSIJA-ASU

Kaikilla toimitsijoilla tulee olla yhdenmukainen ja siisti asu esim. samanlaiset T-, kaulus- tai pikeepaidat. Myös tatamiryhmällä on kilpailujen aikana siistit vaatteet. SM-kilpailuissa voidaan pitää esim. valkeaa kauluspaitaa.

### 3.13 KALUSTO- JA TARVIKELUETTELO

- 2 x Tatamialue vähintään 11 x 11 metriä, tatamien kiinnitysraudat
- Lämmittelyalueen tatamit, joka on selvästi erillään kilpailualueesta
- Tuomarien/linjatuomareiden/joukkueenjohtajien tuolit kilpailualueella: hokeissa 3 kpl, dantai hokeissa 5 kpl, tenkaissa 8 kpl, dantai jissenissä 2 kpl
- Yhtä monta tuolia kuin tuomareita on kilpailualueen ulkopuolelle esim. toimitsijapöytien luokse
- Kilpailijoiden varusteiden säilytysalue kilpailualueen ulkopuolella
- Toimitsijoiden ja kuuluttajan tuolit ja pöydät
- Tuolit tai pöydät streamausta varten
- Palkintopöytä, passipöytä, varapöydät
- Erillinen tila tai vähintään sermit tms. ensiapua varten
- Lippusiimat tai vastaavat yleisön ohjaamiseen
- Lipunmyyntipiste
- Testatut äänentoistolaitteet
- Mahdolliset myyntipöydät
- Julisteet
- Kutsuvieraspaikat, tarjoilupöytä kutsuvieraille
- Ilmastointiteippi tai vastaava teippi (40 metriä / tatami)
- Tatamialueen kuivaus- ja harjausvälineet
- Punaiset ja valkoiset vyöt, vähintään 2 kpl/väri/tatamialue. Huomioikaa vöiden pituus kilpailijoiden mukaan. Joukkueottelussa 3/5 kpl /väri/tatamialue
- Mikrofoni (langaton tai riittävän pitkä piuha)
- Taustatietolista kilpailijoista ja tuomareiden nimilista vyöarvoilla
- Lääkäri tai ensiapuryhmä välineineen

- Lämpöparit toimitsijapöytään Kihappin käyttöön
- 2 älypuhelin ja kolmijalkaa streamin lähettämistä varten
- Jatkojohtoja tarvittava määrä koneisiin ja tilaan nähden
- Passipöydälle tablettitietokone tai kännykkä, josta näkee ajantasaiset tulokset heti sarjan päättymisen jälkeen
- Joukkuekisoissa 6 kpl tablettitietokoneita tuomareille
- Ajanottolaitteet 1/alue sekä varalaitteet
- Merkinantoväline sireeni, kongi, kilikello, töötti, tai vastaava 1 kpl/alue ja varalaite, huom. eri ääni eri alueille, ei pilliä
- Ottelupöytäkirjoja riittävästi
- Kirjoitusvälineitä
- Viestilappuja
- Muistiinpanovälineet
- Passilaatikot 1 kpl/seura
- Tuomariliput 20 x 30 cm (3 paria/tatamialue)
- Tietokoneet (+tulostin ja tulosnäytöt) ja akut/virtalähteet

#### Muuta tarvittavaa:

- Pukuhuoneet tuomareille
- Pukuhuoneet kilpailijoille
- Palkinnot
- Opastekylttejä
- Pääsyliput ja kassalipas
- Järjestysmiesten merkit
- Marssit ja Maammelaulu SM-kilpailuissa
- Osallistujavaltioiden liput kansainvälisissä kilpailuissa
- Osallistujavaltioiden kansallislaulut kansainvälisissä kilpailuissa
- Seuran ja liiton viirit (jos on)
- Pöytäliinat (valkoiset)
- Mahdollinen somistus
- Virvokkeet kutsuvieraille, tuomareille, kuuluttajalle ja toimitsijoille

### 3.13 KILPAILUKUTSU

Kilpailukutsun tehtävänä on antaa kilpailijoille, valmentajille, tuomareille ja kannustusjoukoille kilpailuista niin tarkat tiedot, ettei lisätiedusteluihin juurikaan olisi aihetta. Kilpailukutsu on aina kirjallinen.

Kilpailukutsussa pitää ilmetä ainakin seuraavat tiedot:

- Järjestävä seura tai organisaatio
- Mikä kilpailu on kyseessä: esim. SM-kilpailu, cup-kilpailu tms.
- Kilpailujen ajankohta: viikonpäivä, päivämäärä, kilpailijoiden saapumisaika ja tarkka alkamisaika per osio.
- Kilpailupaikka osoite, tilan nimi ja mahdolliset lempinimet
- Kilpailtavat lajit
- Kilpailtavat sarjat osallistumisrajoituksineen (kts. säännöt)
- Tarkat kilpailuvaatimukset
- Poikkeavat asiat: arvosteluperusteet, hokeit, kilpailujärjestelmä ym.
- Muistutus passeista ja lisensseistä ja kilpailijan vastuusta ottaa taidokilpailut kattava vakuutus.
- Osallistumismaksut: paljonko/peruste, milloin, miten ja mihin
- Lisätietojen kyselyohjeet: keneltä, mistä ja miten
- Viimeinen ilmoittautumispäivämäärä ja -aika, peruutuksen viimeinen päivämäärä ja kellonaika.
- Ilmoittautumisohjeet (Kihapp -linkki)
- Tiedot oheistolaisuksista ilmoittautumisohjeeseen
- Maininta, että kaaviot ovat julkisia ja tulokset julkaistaan internetissä mm. sivustolla [www.taido.fi](http://www.taido.fi)
- Lisäksi kutsussa voi olla:

- o Informaatiota majoitusvaihtoehdoista: yhteystiedot ja hinnat.
- o Oheistolaisuuksien ilmoittautumistiedot

Kilpailukutsu pitää olla perillä kaikissa Suomen taidoseuroissa, kilpailu- ja tuomarivastaavalla, taidon toimistolla ja tuomareilla viimeistään 6 viikkoa ennen kilpailupäivää. Kilpailukutsu on hyvä lähettää tarkastettavaksi kilpailuvastaavalle etukäteen.

Kilpailukutsumallit cup-kilpailuun, junioreiden ja sonen SM-kilpailuun sekä henkilökohtaisiin ja joukkuelajien SM-kilpailuihin löytyvät liitteenä.

## 4. LIVESTREEMAUS

1. Mene Suomen Taidon Facebook-sivulle Suomen Taidon Stream -ylläpitäjätunnuksilla (on asetettu oletuksena stream-puhelimiin), paina "Julkaise"-nappia ja valitse alavalikosta Live-video.
2. Anna Facebookille oikeus käyttää kameraasi ja mikrofoniasi.
3. Kirjoita informatiivinen ja houkutteleva kuvaus livelle. "Seuraa livenä X-cupia! Tässä streamissa alue A ja [käytävät sarjat]"
4. Mene live-tilaan!
5. Tarkista säännöllisesti, että lähetys on päällä.
6. Lopeta lähetys tarvittaessa painamalla "Valmis".
7. Klikkaa "Julkaise" julkaistaksesi livestriimin sivullesi myös myöhemmin katseltavaksi.
8. Aseta itsellesi hälytys 3 tunniksi ja 45 minuutiksi. Facebook Live -videon enimmäispituus on 4 tuntia, jonka jälkeen voit luoda uuden videon.

### 4.1 TIEDONSIIRTOVAATIMUKSET

Videostream Facebookissa kuluttaa yleensä vähintään yhden tai kaksi Mbps (megabittiä sekunnissa). Tämä tarkoittaa, että koko päivän kestävä suoratoisto voi kuluttaa 2 Gt (gigatavua) dataa. Tästä syystä kilpailuja järjestävälle seuralle on myös mahdollista käyttää liiton Huawei 4G reititintä, (kulkee mukana kilpailutarvikelaatikossa).

### 4.3 KIHAPPIN LYHYT OPPIMÄÄRÄ

Nettipohjaisen Kihapp -kilpailujärjestelmän kehittäjä on suomalainen Ville Sundberg. Järjestelmää käyttävät myös muut lajit ja se on muokattavissa kunkin lajin tarpeisiin.

### 4.4 ILMOITTAUTUMISTEN VASTAANOTTO

Kunkin seuran vastuhenkilö (joka muulloinkin ilmoittaa kilpailijat) lisää ensimmäisellä kerralla seuran tiedot ja kilpailijat järjestelmään. Järjestelmä tarjoaa sukupuolen ja syntymäajan mukaan vain sellaiset sarjat kilpailijalle, joihin tällä on oikeus osallistua. järjestelmään ilmoitetut kilpailijat säilyvät siellä läpi kauden eli kun esim. ensimmäiseen kauden cup-kisaan ilmoittaudutaan, niin seuraavaan tarvitsee vain klikata aktiiviseksi kilpailijalle ne sarjat, joihin kilpailija sillä kertaa osallistuu.

### 4.5 HYÖDYT KILPAILUJENJÄRJESTÄJILLE JA YLEISÖLLE

Kun järjestelmää käyttää kilpailupaikalla joko älypuhelimella, padilla tai kannettavalla tietokoneella, tulokset ovat heti kilpailun jälkeen saatavissa oikeassa muodossa.

Järjestelmää pyörittävään koneeseen kytketyn tykin tai näytön avulla voidaan haluttaessa näyttää kilpailupaikalla, kuka kilpailee tällä hetkellä, kuka ottelun/hokein voitti ja kuka valmistautuu seuraavaksi, näytöllä näkyvät myös pisteet ja esim. ottelu-aika.

Tuloksia voi seurata reaaliajassa netissä eli ja grafiikka voidaan yhdistää alueilta kuvattavaan live streamiin.

Kilpailun jälkeen ohjelma tarjoaa myös erilaisia tilastoja: mikä seura sai eniten mitaleja, kuka pärjasi henkilökohtaisesti parhaiten.

## YLEISÖNÄYTTÖJEN AVAUS

Näytöt avataan "Screens"-valikosta.

Näyttö päivittyy netin avulla automaattisesti, eikä sen tarvitse välttämättä olla saman tietokoneen ohjaama kuin mikä on toimitsijan käytössä.

Valitsemalla "Cycling Screens" aukeaa ikkuna, jossa kunkin alueen näyttö näkyy vuorotellen.

## 4.6 INTERNET SELAIMEN VALINTA

Kihappin käytössä suositeltu selain on Chrome.

## 4.7 ARVONNAT

- Ohjelma arpoo kilpailijat itse, tarvittaessa voi käyttää vielä reroll -painiketta →arpoo uudestaan.
- Arvonta tehdään valitsemalla 'Kaaviot' eli Draws ja kunkin sarjan kohdalta "Edit".
- Sijoja voi muuttaa raahaamalla kilpailijoita toistensa päälle → näin tehdään ranking kilpailijoiden asettaminen tai siinä tapauksessa, jos on arponut paperilla kilpailijat ja asettelee heitä nyt omille paikoilleen.
- Sijoitetun kilpailijan voi lukita paikalleen valitsemalla nimen vierestä "Lock (kilpailijan nimi) to seed X" eli tätä käytetään ranking -kilpailijoiden sijoittamisen osalta-
- Arvonnasta voi tehdä käsin raahaamalla kilpailijat arvotuille paikoille.
- Kun arvonta on valmis, voi sarjan lukita painamalla "Lock".
- Kun sarja on lukittu, kilpailijan poistaminen tai lisääminen ei arvo sarjaa uudelleen.

\*) Kilpailusäännöistä löydät tarkemmat ohjeet ranking-pisteiden haltijoiden sijoittelusta kaavioihin.

## SARJOJEN YHDISTELY

- Sarjojen yhdistely tehdään kunkin lajin valikosta (Etusivulta lajin nimen alta "Categories").
- Sarjat, jotka halutaan yhdistää, ruksataan, jonka jälkeen painetaan "Merge Selected".
- Yhdistämisen voi perua valitsemalla "Split".

## KILPAILUJÄRJESTYS

- Luodaan "Schedule"-valikosta.
- Sarjat raahataan alueisiin, ja järjestystä muutetaan raahaamalla.
- On olemassa mahdollisuus järjestää sarjoja limittäin.

## KILPAILIJOIDEN POISTOT

Jos sarja on lukittu, kilpailijan poistaminen ei arvo sarjaa uudelleen, vaan kilpailijan vastustaja siirretään seuraavalle kierrokselle. On yleensä parempi poistaa kilpailija sarjoista kuin poistaa koko kilpailija. Tämä tehdään joko poistamalla ruksit "Edit Competitor"-näkömästä tai valitsemalla kaaviosivulla kilpailijan vierestä "Remove Competitor".

Mikäli poistoja on samasta sarjasta useita ja siksi halutaan arpoa lukittu sarja uudelleen, voidaan poistojen jälkeen toimia seuraavasti:

- Valitaan "Unlock"
- Mikäli kilpailijoita on paikoilla, jotka halutaan säilyttää, lukitaan heidät.
- Valitaan "Reroll"
- Tehdään mahdolliset muutokset
- Valitaan "Lock"

## 4.7 VALITTAVISSA OLEVAT KILPAILUMUODOT

### CUP

- Jokaisen ottelun voittaja jatkaa seuraavalle kierrokselle. Taidossa käydään aina pronssiottelu.

### KERÄILY (FINALISTEILLE HÄVINNEET)

(Englanniksi: "Repechage: losers to finalists")

- Finalisteille hävinneet siirretään keräilykaavioon. Keräilykaavion voittaja sijoittuu kolmanneksi.
- Vähintään 8 kilpailijaa.

### KERÄILY (KAIKKI)

(Englanniksi: "Repechage: everyone; one bronze / two bronzes")

- Jokainen kilpailija siirretään keräilykaavioon ensimmäisen häviön jälkeen. Pronssiotteluita on yksi tai kaksi.

### LOHKOT

- Kilpailijat jaetaan lohkoihin, joissa käydään yksinkertainen sarja. Lohkojen voittajat ja kakkoset etenevät cup-vaiheeseen. Pronssiottelut ovat valinnaisia.
- Lohkojen määrä on oletuksena 2; 12 kilpailijalla se on 4 ja 24 kilpailijalla 8.
- Vähintään 6 kilpailijaa.

### YKSINKERTAINEN SARJA

- Kaikki kaikkia vastaan kerran. Tasapelit ovat sallittuja. Voitosta saa pisteen ja häviöstä puoli pistettä. Tulokset lasketaan seuraavassa järjestyksessä:
  - Pisteet
  - Keskinäisten otteluiden pisteet
  - Saadut pisteet miinus vastustajan saamat pisteet "piste-ero"
  - Arpa



## KAKSINKERTAINEN SARJA (EI KÄYTÖSSÄ)

- Kaikki kaikkia vastaan kahdesti. Tasapelit sallittuja.

Junioreiden kilpailuissa suositellaan kilpailumuotoja, jossa osallistuja saa vähintään kaksi kilpailusuoritusta. Tällöin kunkin sarjan osallistujamäärä vaikuttaa siihen, mikä kilpailumuoto valitaan, jotta tulisi kaksi kilpailusuoritusta.

- kolmella kilpailijalla minimissään kaksi suoritusta saadaan valitsemalla ”yksinkertainen sarja” (englanniksi ”round robin”).
- Neljällä kilpailijalla voi käyttää samaa tai sitten cupia, koska molemmilla tavoilla kaikille kilpailijoille tulee kaksi suoritusta.
- Vähintään 5 kilpailijaa -> keräily (kaikki: yksi pronssi - englanniksi ”Repechage: everyone; one bronze”) Jokainen kilpailija siirretään keräilykaavioon ensimmäisen häviön jälkeen. Pronssiotteluita on yksi.
- Vähintään 6 kilpailijaa -> keräily (kaikki: yksi pronssi - englanniksi ”Repechage: everyone; two bronzes”). Jokainen kilpailija siirretään keräilykaavioon ensimmäisen häviön jälkeen. **Pronssiotteluita on kaksi.**

Eli näin kilpailtaessa ja riippuen sarjan kilpailijamäärästä, junioreilla voi olla jaossa kaksi pronssia.

## 4.8 SARJOJEN LÄPIKÄYNTI

- Kihappissa kaikki sarjat etenevät siten, miten ne on asetettu ohjelman kohdassa ’Aikataulu’.
- Jos alueella A on ensin junioreiden trick track, sitten naisten hokei ja viimeiseksi tenkai, niin kunkin sarjan yksittäiset ottelut tulevat näytölle ko. järjestyksessä automaattisesti yksitellen ja sarjat vaihtuvat automaattisesti, kun edellinen on käyty loppuun.
- Nyrkkisääntönä on, että Kihappin toimitsijanäkymään merkitään kilpailujen kannalta olennaisimmat asiat, mitä tuomarit näyttävät: hokeissa lippujen määrä ja voittaja, dantai hokeissa ja tenkaissa pisteet ja trick trackissa ajat. Ottelussa vuorostaan aika, pisteet, varoitukset ja voittaja.
- Valitse Live ja Operator (toimitsijanäkymä)

### O-JISSEN

- Voittaja merkitään klikkaamalla tuomaripäätöksen jälkeen joko shiro voittaa tai aka voittaa. Ottelun ajanotto otetaan aina oikealla sekuntikellolla, joka löytyy kilpailutarvikelaatikosta!

### TRICK TRACK TAITORATA

- Suorittajan aika taitoradalla merkitään sille varattuun laatikkoon. Ohjelma järjestää osallistujat siten, että pienin aika voittaa. Trick tracin ajanotto otetaan aina oikealla sekuntikellolla, joka löytyy kilpailutarvikelaatikosta!

### HOKEI

- Hokeissa merkitään kummankin kilpailijan saamat liput klikkaamalla + -merkkiä.
- Voittaja merkitään klikkaamalla joko ”Shiro voittaa” tai ”Aka voittaa”.
- Riippuen toimitsijapöydän sijainnista aka/shiro -värien puoleisuutta voi vaihtaa aivan näytön oikeasta yläkulmasta (ratas-symboli ja pieni alavetонуoli). Sieltä voi valita, mitä näyttöä haluaa muokata (toimitsija/ yleisö).

### DANTAI HOKEI

- Tuomareiden pisteet, yhteispisteet ja joukkueen sijoitus merkitään omalle kohdalleen. Ohjelma laskee lopulliset pisteet.

# Dantai Hokei 18+ years M

« Aikataulu

Kaavio Kilpailijaista Pistekortti Asetukset

✓ Finish Tulosta kaavio Pistetaulu

Add column:		Referee 1 → x	← Head referee → x	← Referee 2 → x	← Penalty x	Yhteensä
<input type="text"/> Add						0
Asikkalan Taido ry D + Asikkalan Taido ry Muuta Remove						0
Asikkalan Taido ry A + Asikkalan Taido ry Ilmola-Leino-Räisänen Muuta Remove						0
Asikkalan Taido ry C + Asikkalan Taido ry Muuta Remove						0
Asikkalan Taido ry B + Asikkalan Taido ry Muuta Remove						0

## JISSEN

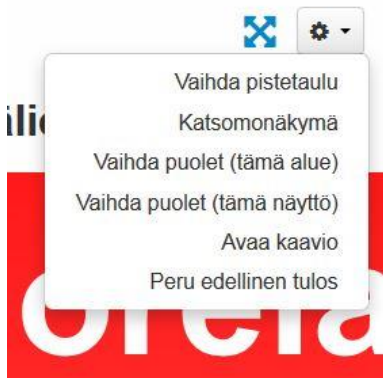
- Jissenissä ensiksi asetetaan vasemmasta alareunasta otteluaika käyttämällä valmiita nappeja (-30s tai +30s ja +1s ja -1s).
- Vasemmasta alakulmasta voi myös merkitä äänihälytyksiä. Äänet on tarkoitettu lähinnä toimitsijoille ja ohjelman ajanotto yleisölle, jos käytävissä on ulkoiset pistenäytöt tai lähetetään livestreamia. Ottelun ajanotto otetaan aina oikealla sekuntikellolla, joka löytyy kilpailutarvikelaatikosta!
- Kun ottelu alkaa, painetaan ajanotosta START. Ajanotto keskeytyy tuomarimerkistä tai vihellyksestä. Pisteitä ja varoituksia merkitään +- ja – merkkiä klikkaamalla kohdissa yuko, waza-ari, ippon ja varoitukset.
- Otteluajan päätyttyä voittaja merkitään klikkaamalla joko "Shiro voittaa" tai "Aka voittaa".
- Ohjelma syöttää saman tien näytölle seuraavat ottelijat kaaviosta voiton julistamisen jälkeen.
- Riippuen toimitsijapöydän sijainnista aka/shiro -värien puoleisuutta voi vaihtaa aivan näytön oikeasta yläkulmasta (ratas-symboli ja pieni alasetonnuoli). Sieltä voi valita, mitä näyttöä haluaa muokata (toimitsija/ yleisö).

Kihapp Taidon Harjoitteluturnaus

Alue 2 #JJ.1.3 JJ.1 Jissen juniorit 12-14 years M 6.kyu+ Finaali

<b>Olli Juhola</b> + FIN Asikkalan Taido ry	<b>Isko Kiviluoto</b> + FIN Asikkalan Taido ry
0 1 0 1 Ippon Waza-ari Yuko Varoitukset	0 1 1 1 Ippon Waza-ari Yuko Varoitukset
+30s +1s 1:30 Start -30s -1s Reset	Shiro voittaa x Tasan Aka voittaa
Seuraava Helena Petäjä	Elina Ilmonen + FIN

- Virallinen otteluaika otetaan normaalilla sekuntikellolla. Kihappin ajanotto on tarkoitettu yleisölle, jos koneet on liitetty ulkoiseen näyttöön.
- Lisäasetukset:



### DANTAI JISSEN

Voittajajoukkue merkitään klikkaamalla shiro voittaa tai aka voittaa. Virallinen otteluaika otetaan normaalilla sekuntikellolla. Kihappin ajanotto on tarkoitettu yleisölle, jos koneet on liitetty ulkoiseen näyttöön.

### OTTELUPÖYTÄKIRJAN TÄYTTÄMINEN

Kaikkien taidokilpailujen kaikissa otteluissa on pidettävä virallista ottelupöytäkirjaa, huolimatta siitä, että käytössä on myös Kihapp. Pöytäkirjaan merkitään:

- Kilpailun nimi, aika ja paikka oikealle kohdalleen
- Numerolla merkittyihin kohtiin ottelijan nimi ja seura
- Vyön väri on esitötetty ja värikoodattu
- Pisteet rastittamalla ruutuihin
- Voittoruutuun voittajalle rasti
- Joukkueottelussa ruutuun tulos pistein
- Tarvittaessa huomautuksiin tarkemmat ottelujen ratkaisutiedot

\*) Ottelupöytäkirjapohja löytyy [www.taido.fi](http://www.taido.fi) -> kilpailutoiminta/ kilpailujen järjestäminen

### TENKAI

Joukkueen pisteet merkitään joukkueen nimen perässä oleville laatikkoon siten, että päätuomarin pisteet omalle kohdalleen, wakiyaku-tuomareiden sen, un, hen, nen ja ten pisteet omille viivoilleen. Myös sakkopisteet merkitään omille kohdilleen. Ohjelma laskee lopulliset pisteet eli yhteenlasketut vähennettynä sakkopisteillä.

### KERÄILYOHJE

Keräilyerät järjestetään vain henkilökohtaisissa SM- kilpailuissa. Keräilyeriin pääsevät lohkovoittajille hävinneet. Jos käytetään paperikaaviota, keräily etenee seuraavasti: Ensimmäisellä kierroksella lohkon voittajalle hävinnyt merkitään keräilykaavion ulkoreunaan ylemmälle viivalle ja hänen parikseen alapuolelle lohkon voittajalle toisella kierroksella hävinnyt. Kolmannella kierroksella lohkon voittajalle hävinnyt merkitään vastustajaksi ed. mainitun parin voittajalle ja parin voittaja puolestaan lohkon voittajalle neljännellä kierroksella hävinneelle (eli keräilyerien kolmannella kierroksella) näin edeten aina loppuun asti siten, että keräilyerien viimeisen kierroksen voittajat sijoitetaan pronssikamppailuun.

## 5. TIEDOTUSTOIMINTA

Taidokilpailuihin liittyvästä tiedottamisesta vastaa kilpailunjärjestäjän tiedotusvastaava esim. seuran ulkoinen tiedottaja apunaan riittävä määrä henkilöitä. Kilpailutiedottamisessa nopeus on valttia, koska varsinkin urheilutulosten uutisarvo pienenee ajan kuluessa. Tulostiedottamiseen valtakunnallisesti saa apua

myös viestintävastaavalta (tiedotus@taido.fi), ja kaikki mahdollisten julkaistujen lehtijuttujen kopiot tai nettilinkit toivotaan lähetettävän taidon toimistolle.

Kansainvälisten kilpailujen tiedotuksesta on päävastuussa viestintävastaava, joka hoitaa sekä ennako- että jälkietiedotusta maakunnallisiin ja valtakunnallisiin medioihin sekä urheilutoimittajien yhdistyksille. Seuran toivotaan täydentävän viestintää tuomalla paikkakunnan paikallisille tiedotusvälineille esiin omia maajoukkue- tai ystävyyskilpailuedustajiaan.

## 5.1 KILPAILUTIEDOTUKSEN MUISTILISTA

<input type="checkbox"/> Julisteet	Koulut, kaupat, liikuntapaikat
<input type="checkbox"/> Flyerit	reppuposti, lähialuejakelu
<input type="checkbox"/> Kilpailuesite	Kisapaikalle jaettavaksi oman seuran tiedoin
<input type="checkbox"/> Seuran www-sivut	Etusivulle tieto kilpailuista ja aikatauluista
<input type="checkbox"/> Seuran FB-sivut	Kilpailun valmistelut, ennakkouutiset, fiilikset kisapaikalta
<input type="checkbox"/> Stream	Molemmilta alueelta
<input type="checkbox"/> Lehdistö	Ennakkouutinen ja tulokset (Kihappista saa suoraan)
<input type="checkbox"/> Instagram	Kuvia tapahtumasta #taido
<input type="checkbox"/> Lajikokeilut aikana ja jälkeen	Syöttö alkavalle kurssille -> milloin pääsee aloittamaan
<input type="checkbox"/> Liikunnanopettajat	Kutsu katsomoon ja mahdollisuus tilata lajikokeilu
<input type="checkbox"/> Näytökset	Onnistuvatko ennen kisaa esim. lähikoululla? Iltapäiväkerholla?

## 5.2 ENNAKKOTIEDOTUS

Ennakkotiedotus alkaa noin pari kuukautta ennen kisoja. Paikalliselle lehdistölle ja paikallisradioille tieto kilpailuista (ennakkojuttu, minne mennä -palstat) on syytä hoitaa hyvissä ajoin (seuran ulkoisen tiedottajan) henkilökohtaisella yhteydenotolla asiaa hoitavaan urheilutoimittajaan ja minne mennä -palstojen ylläpitäjille. Myös valtakunnallisen viestinnän hoitaa yleensä seura, mutta Suomen Taidon toimistolta saa apua ja mm. eri medioiden kontakti- ja yhteistyölistoja. Ennen SM-kilpailuita tiedotusvälineille kannattaa lähettää akkreditointi, jotta tiedetään jo etukäteen paikalle saapuvat tiedotusvälineiden edustajat ja heidän erityistarpeensa, kuten jatkojohdot, haastattelupaikat jne. **SM-kilpailuiden viestintään osallistuu myös taidon viestintävastaava, joten ota yhteyttä häneen pari kuukautta ennen SM-kilpailuja.**

Kaikille mahdollisille paikallisille TV- ja radiokanaville on syytä ilmoittaa kirjallisesti ja puhelimitse kilpailuista pari kuukautta etukäteen. Kaksi viikkoa ennen kilpailuja on syytä varmistaa, ettei ilmoitus ole hautautunut toimituksen uumeniin.

Sähköinen media kannattaa hyödyntää mainonnassa (FB, Twitter, Instagram ym.). Sosiaalisissa medioissa tapahtumalle saa helposti ja nopeasti paljon näkyvyyttä ja halutut kuva-, artikkeli- ja videolinkit mukaan.

Julisteen suunnitteluun kannattaa panostaa aikaa ja vaivaa, se palkitaan. Julisteita on jaettava kaikkialle ainakin seuran harjoittelusalin ja kilpailupaikan lähialueille, mielellään laajemmallekin huomioiden etenkin koulut, julkiset tilat, liikkeiden ikkunat ja ovet sekä kaikki mahdolliset yleiset ilmoitustaulut. Muista kysyä aina lupa mainoksen kiinnittämiseen. Muista laittaa juliste myös kilpailupaikan ilmoitustaululle ajoissa etukäteen, ja kilpailupäivänä paikalle voi laittaa runsaasti julisteita ulko-oviin, sisäseiniin ja muille sovittaville paikoille.

Varojen riittäessä voidaan käyttää myös lehtimainontaa eli maksullisia ilmoituksia, mutta minne mennä -palstat ovat yleensä ilmaisia. Myös paikallisradiot tiedottavat yleensä veloituksetta urheilutapahtumista. Kannattaa yrittää saada joku paikallinen kilpailija haastateltavaksi paikallisradioon ja paikallistelevision ennen kilpailuja.

### 5.3 KILPAILUJEN AIKAINEN TIEDOTUS

Jos kilpailuihin laaditaan käsiohjelma, kannattaa siihen käyttää Suomen Taidon valmista pohjaa, jonka takakanteen saa seuran omat tiedot ja väliin sujauttaa esim. seuraavanlaista infoa:

- Tervetuloitovotus
- Aikataulu
- Osanottajat ja meriitit
- Mainoksia (kulujen kattamiseksi)
- Milloin pääsee mukaan seuratoimintaan, mitä ryhmiä seurassa harjoittelee, missä / milloin seura harjoittelee, millaista harjoittelu on

Tapahtuman aikana kilpailuista on mukava saada someen videoklippejä – lyhyitäkin! Esim. pienet haastattelut ovat mukava lisä uutisvirrassa. Samoin kilpailuista otetut kuvat.

### 5.4 JÄLKITIEDOTUS

Jälkitiedotus ajoittuu kilpailujen päätöksestä eteenpäin. Heti kilpailujen jälkeen ne on toimitettava paikalliselle medialle (paikallistelevisio, radio, paikallislehdet) sekä Suomen Taidon FB-sivuille. Hyvin kirjoitettu juttu kilpailuista toimitetaan lehtiin tulosten mukana, jos toimittaja ei tule tekemään juttua itse.

## 8. TAPAHTUMAN TURVALLISUUS

### 8.1 JÄRJESTYKSENVALVOJA JA KIRJALLINEN ILMOITUS

Järjestäjien on tehtävä yleisötilaisuuden järjestämisestä kirjallinen ilmoitus järjestämispaikan poliisille. Ilmoitusta ei tarvitse tehdä sellaisesta yleisötilaisuudesta, joka osanottajien vähäisen määrän, tilaisuuden luonteen tai järjestämispaikan vuoksi ei edellytä toimia järjestyksen ja turvallisuuden ylläpitämiseksi. Paikallispoliisi antaa lisätietoja niin kirjallisen ilmoituksen kuin järjestyksenvalvojen tarpeellisuudesta.

Mikäli paikalle odotetaan paljon osallistujia ja yleisöä, eikä paikalla kilpailupaikan toimesta ole vahtimestareita, tulee kilpailujenjärjestäjän järjestää riittävä määrä järjestyksenvalvoja. Järjestyksenvalvojen tulee olla sisäasiainministeriön hyväksymän koulutuksen käyneitä ja järjestyksenvalvojakortin omaavia. Paikallispoliisi voi tilaisuuden laajuuden ja luonteen huomioiden hyväksyä tilaisuuteen järjestyksenvalvojaksi myös henkilön, jolla ei ole asianmukaista koulutusta. Tällöin järjestyksenvalvojan on pidettävä tilaisuudessa mukanaan jäljennös hyväksymispäätöksestä.

### 8.2 ENSIAPURYHMÄ

Ensiapuryhmä (myöh. EA-ryhmä) on pakollinen kaikissa Suomen Taidon järjestämissä kilpailuissa. Ensiapuryhmän kokoonpanoon riittää Suomen Punaisen Ristin EA1-koulutuksen käyminen. Kaikissa kilpailuissa EA-ryhmässä tulee olla vähintään neljä henkeä (kaksi henkilö per alue). Jos alueita on kolme, EA ryhmässä tulee olla ainakin kuusi henkeä. Jos kilpailijoita on paljon, on suotavaa, että paikalla olisi myös lääkäri. EA-ryhmän jäsenillä täytyy olla vähintään voimassa oleva EA1, mutta mieluummin EA2. EA-ryhmän voi tilata Suomen Punaisen Ristin paikallistoimistosta tai koota EA1 omaavista taidokoista tai näiden tutuista.

Omalelle ryhmälle tulee hankkia ainakin:

- Vähintään 10 kylmäpussia
- 1-5 pkt sidetaitoksia
- Kiinnitysteippiä
- Ideaalisiteitä puristussiteeksi

Suomen Punaisen Ristin EA-ryhmä laskuttaa kisojen jälkeen käyttämänsä tarvikkeet. EA-ryhmän jäsenet tarvitsevat seurantatilan, josta näkee hyvin kummallekin tatamialueelle ja erillisen hoitotilan, kuten pukuhuoneen tms., jossa siis hoitorauha. EA-ryhmällä tulee olla sisätossut tms., joilla voi liikkua tatamialueella. EA-ryhmä tulee ripeästi tatamille päätuomarin kutsusta. Tatamille tultaessa mukaan on otettava välittömästi kylmäpussi ja sidetarpeita verenvuodon tyrehtyttämiseksi. Tatamilla arvioidaan nopeasti, pystyykö kilpailija jatkamaan. Tarkemmat tutkimukset ja hoidot tehdään hoitotilassa. Seuran tulee valmiiksi valita henkilö, joka voi lähteä tarvittaessa kuljettamaan loukkaantunutta terveyskeskukseen tai sairaalaan.

Yleisimmät vammat ovat liian kovan kontaktin aiheuttamat vammat lihakseen, niveleen tai luuhun. Pään ja sukupuolielimien alueelle tulleet vammat tulee tutkia perusteellisesti ja ohjeistaa kilpailija käymään lääkärissä.

### 8.3 YLEISÖTAPAHTUMAN PELASTUSSUUNNITELMA

Vuoden 2004 alusta voimaan tullut pelastuslaki korostaa omatoimista varautumista. Asetus pelastustoimesta vaatii yleisötapahtumista pelastussuunnitelman. Asetus ei määrittele yleisömäärälle rajaa, mutta aina kun voi minkä tahansa seikkojen vuoksi tulla eteen vaaratilanteita, on suunnitelma tehtävä. Tapahtuman järjestäjä päättää toiminnan luonteen, paikan ja osallistujamäärän huomioiden suunnitelman laatimisen tarpeesta. Kunnan palotarkastaja neuvoo eli kysy rohkeasti, tarvitseeko tapahtuma erillisen pelastussuunnitelman ja kuinka laaja sen tulee olla.

Rakennuksilla tulee olla pelastussuunnitelma. Pyydä rakennuksen haltijalta kopiot käytössänne olevien tilojen pelastussuunnitelmasta, niin samoja asioita ei tarvitse kirjata ylös kahdesti. Tapahtuman pelastussuunnitelmassa voi viitata rakennuksen pelastussuunnitelmaan.

Yleisötapahtumia suunniteltaessa mietitään monia turvallisuuteen liittyviä asioita. Tapahtumaa ei voi yleensä edes järjestää työnjaosta, toiminnan laadusta ja ensiavusta sopimatta. Tapahtuman turvallisuus- ja pelastussuunnitelmaan voi koota kaikki järjestämiseen liittyvät asiat ja saman dokumentin voi toimittaa tarvittaville viranomaisille.

Turvallisuus- ja pelastussuunnitelma toimii muistilistana ja helpottaa järjestelijöiden sisäistä viestintää ja työnjakoa. Ensimmäisellä kerralla huomaa, miten paljon tapahtuman onnistumisen kannalta keskeisiä asioita tulee samalla käydyksi läpi. Seuraavalla kerralla tekeminen hoituu nopeasti. Sisältö kannattaa käydä aina järjestelypalaverissa yhdessä läpi. Talkoolaisetkin saavat selkeät toimintaohjeet.

Kokoontumislain mukaan järjestäjän on varmistettava osallistujien, yleisön ja sivullisten turvallisuus. Yleisötapahtumasta tehdään ilmoitus poliisille ja tähän ilmoitukseen liitetään liitteeksi pelastussuunnitelma. Poliisi toimittaa pelastussuunnitelman paikkakunnan pelastusviranomaiselle, jos katsoo sen tarpeelliseksi.

Jos yleisötapahtumassa tarjoillaan elintarvikkeita, on tapahtuman suunnitelma toimitettava myös kunnan terveystarkastajalle. Kaikki asiat voidaan kirjata yhteen suunnitelmaan, jolloin sitä voidaan käyttää kaikille viranomaisille. Nimenä voi olla pelastus- ja turvallisuussuunnitelma ja siinä voidaan käsitellä turvallisuuteen, ensiapuun, markkinointiin, tiedotukseen, järjestyksenpitoon, liikenteenohjaukseen ja elintarvikehygieniaan liittyvät asiat.

Suomen Taido tarjoaa kaikille jäsenseuroilleen ns. tuplaturvavakuutuksen, jossa on toiminnan vastuuvakuutus ja talkootyöläisten tapaturmavakuutus.

Lähteet ja lisätietoa mm:

[www.poliisi.fi](http://www.poliisi.fi)

## LIITE 1: ESIMERKKI TURVALLISUUSSUNNITELMASTA

Seura ry järjestää cup/SM-kilpailut xxx koulun liikuntasalissa xx.xx.20xx klo 9-18. Tilaisuuteen osallistuu 80 13-70-vuotiasta kilpailijaa. Tapahtumassa on noin 25 vapaaehtoista aikuista (tuomarit, toimitsijat, EA). Katsojia tapahtumaan odotetaan n. 50.

Toiminnan turvallisuudesta vastaa N.N.

### Selvitys toimintapaikan sijainnista ja ajoreittiohjeet

Kilpailupaikka sijaitsee osoitteessa: xxxx koulu, koulutuskeskus, Tie 2, 01245 Kunta

Ulkopaikkakunnilta tuleville asetetaan mahdollisesti pe 8.4.2016 muutama opastekyltti.

Kisajärjestäjä tulostaa toimitsijoille erilliselle paperille kisapaikan osoitteen ja tarvittaessa erityisajo-ohjeen, mikäli sellaista tarvitaan (Jos kilpailupaikka on vaikeiden tai hankalien kulkuyhteyksien takana).

### 1.1 PELASTUSAJONEUVOT, SAIRAANKULJETUS JA POLIISI

Osallistujia ohjeistetaan pysäköimään autonsa parkkipaikalle. Pelastusajoneuvojen kulku varmistetaan siten, että pelastustiet pidetään vapaana.

Kilpailun järjestäjä lähettää välittömästi onnettomuuden tai vaaratilanteen tapahtuessa vähintään yhden henkilön opastamaan viranomaisten, pelastuslaitoksen tai muun tahon paikalla kisapaikan ulkopuolelle. Näin varmistetaan nopea ja häiriötön kulku mm. pelastustoimelle.

### 1.2 OSALLISTUJIEN ENIMMÄISMÄÄRÄT

Kilpailijat, toimitsijat ja katsojat mukaan lukien tapahtumaan osallistuu päivän aikana n. 150 henkilöä.

### 1.3 PÄTEVYYSVAATIMUKSET

Tapahtuman järjestää Seura ry. Tapahtumassa on kokeneita toimitsijoita, sekä spr:n ensiapuryhmä. Tapahtumassa ei ole tarvetta järjestyksenvalvojille. Tapahtumassa ei ole anniskelua tai lipunmyyntiä.

### 1.4 TOIMIJOIDEN TYÖNJAKO JA VIESTINTÄ

Kilpailujen johtaja vastaa tiedotuksesta. Tapahtuman ajan paikan päällä on myös koulun henkilökuntaan kuuluva vahtimestari.

### 1.5 TOIMIJOIDEN VALMISTAUTUMINEN

Toimitsijoita on tiedotettu tapahtuman kulusta s-postilla. Ennen kilpailujen alkua pidetään toimitsijalaveri, jossa tapahtuman kulku sekä turvallisuussuunnitelma käydään läpi.

Mikäli tapahtuman aikana sattuu tilanne, jossa joudutaan käyttämään turvallisuussuunnitelmaa, noudatetaan seuraavaa hoito- ja toimintajärjestystä:

- ensin varmistetaan aina ihmisten turvallisuus
- seuraavaksi varmistetaan tapahtumapaikan ja lähiympäristön turvallisuus

### 1.6 MAHDOLLISET UHAT

- Häiriköinti voi olla tilanne, jossa tapahtuman ulkopuolinen henkilö tulee häiritsemään tapahtumaa ilman että vaaratilannetta syntyy. Tällöin häiriköivät tahot pyritään poistamaan tapahtuma-alueelta rauhoittamalla ja puhumalla häiriköivälle henkilölle, jos tämä ei auta kutsutaan paikalle poliisi.
- Osallistujat voivat saada sairauskohtauksen tai kilpailijoille voin sattua tapaturma. Turvallisuudesta vastaava henkilö huolehtii siitä, että ensiapuryhmä antaa ensiavun ja tarvittaessa kehottaa jatkohoitoon läheisimmälle terveysasemalle.
- Tapahtuman aikana voi syttyä tulipalo tai syntyä vesivahinko, joka vaarantaa osallistujien turvallisuuden sekä voi vahingoittaa rakennuksia tai kulkuneuvoja. Tapahtuman turvallisuudesta vastaavan henkilön tulee ennen tapahtuman alkua varmistaa hätäuloskäynti sekä tarkistaa alkusammutusvälineiden ja ensiaputarvikkeiden olemassaolo. Turvallisuudesta vastaava ilmoittaa kiinteistön omistajalle vaaratilanteesta. Vaaratilanteen sattuessa soitetaan hälytyskeskukseen.

## 1.7 PALOTURVALLISUUS

Toiminta tulipalon sattuessa (kuuluttaja antaa toimintaohjeet, toimitsijoiden ensisijainen tehtävä on saattaa lapset turvallisesti ulos.)

- pysy rauhallisena
- yritä sammuttaa palo vaahtosammuttimella tai sammutuspeitteellä.
- älä käytä vettä, mikäli palon lähteenä on esim. öljy tai sähkölaite

mikäli et saa paloa heti sammutettua:

- poista kaikki henkilöt paloalueelta (toimitsijoiden tehtävä saattaa lapset ulos)
- soita hätänumeroon 112

mikäli ihmiset ovat saaneet palovammoja, anna heille asianmukaista ensiapua, pyydä apua ensiaputaitoisilta henkilöiltä.

- sulje ovet ja ikkunat palon läheisyydessä, jotta tuli ei leviäisi
- varoita ympäristöä palosta
- opasta pelastuslaitos paikalle

## 1.8 ENSIAPUVALMIUS

Vapaaehtoiset ja terveydenhuollon parissa toimivat henkilöt toimivat tapahtumassa EA-henkilöinä. Ensisijaisesti ensiavusta vastaavat henkilöt huolehtivat toiminnasta tapaturman sattuessa.

Toiminta tapaturman tai sairauskohtauksen sattuessa

- tee nopea tilannearvio
- mitä on tapahtunut
- turvaa potilaan peruselintoiminnot eli hengitys ja verenkierto

jos potilas ei hengitä aloita välittömästi peruselvytys.

- hälytä lisäapua numerosta 112
- kerro kuka ja missä olet
- kerro mitä on tapahtunut
- noudata puhelimesta saamiasi ohjeita
- älä sulje puhelinta ennen kuin saat luvan

jos potilas hengittää ja on tajuissaan käynnistä pienten vammojen ensiapu



- aloita verenvuotojen tyrehtyttämällä ja hengitysteiden toimivuuden varmistamisella.
- jos olet vähänkään epävarma soita hätänumeroon tai huolehdi potilaan kuljetuksesta terveyskeskukseen tai sairaalaan.
- pyydä apua paikalla olevilta ensiaputaitoisilta henkilöiltä

Toimitsijapalaverissa käydään läpi alkusammutustarvikkeiden, ensiapulaukun ja varauloskäytävän olemassaolo ja sijainti sekä toimintaohjeet onnettomuus- ja vahinkotilanteissa.

## **1.9 VAKUUTUSTURVA**

Suomen Karateliitto tarjoaa kaikille jäsenseuroilleen ns. tuplaturvavakuutuksen, jossa on toiminnan vastuuvakuutus ja talkootyöläisten tapaturmavakuutus. Lisäksi kaikilla kilpailijoilla on lisenssivakuutus tai muu vakuutus, joka korvaa kamppailulajissa sattuvat vahingot.

### **1.10.0 EVAKUOINTI**

Evakuointia vaativan tilanteen varalle kokoontumispaikaksi on määritetty koulun vieressä sijaitseva jalkapallokenttä.

#### **1.11.1 ILMOITUKSET SAIRAALAHOITOA VAATINEISTA TAPATURMISTA**

Kunnan terveystaloon tai kuluttajavirastoon tehdään ilmoitus tapaturmista, jotka ovat vaatineet sairaalahoitoa ja vakavista onnettomuuksista tehdään lisäksi ilmoitus poliisille ja pelastusviranomaiselle, työntekijöille sattuneista onnettomuuksista ilmoitus tehdään työsuojeluviranomaiselle.

### **1.12 KRIISIVIESTINNÄN OHJEET / ULKOINEN JA SISÄINEN KRIISIVIESTINTÄ**

Turvallisuussuunnitelma lähetetään toimitsijoille ennen tapahtumaa tutustuttavaksi. Lisäksi turvallisuussuunnitelma on saatavilla tapahtumassa sekä sitä käydään toimitsijapalaverissa läpi.

## LIITE 2: KILPAILUKUTSUMALLIT

### TAIDON JUNIOREIDEN JA SONEN SM-KILPAILUT 20XX

Aika: Lauantai xx.xx.20xx alkaen klo 11.00, kilpailijoiden oltava kilpailupaikalla klo 10.00

Paikka: Koulutuskeskus, Tie 2, 01245 Kunta

#### Henkilökohtaiset lajit ja sarjat:

- Sonen, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, sekasarja, 6 kyu, mei hokei
- Sonen, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, sekasarja, 6 kyu, sei hokei
- Sonen, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, sekasarja, 6 kyu, in/tai hokei
- Sonen, naiset, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- Sonen miehet, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- Dantai hokei, sonen, sekasarja, 3 hengen joukkue, 6 kyu, sei-hokei
- A-tytöt, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 7 kyu, in/tai hokei
- A-tytöt, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- A-pojat, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 7 kyu, in/tai hokei
- A-pojat, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
  
- B-tytöt, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 7 kyu, sen, un, hen in/tai hokei
- B-tytöt, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- B-pojat, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 7 kyu, sen, un, hen in/tai hokei
- B-pojat, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
  
- C-juniorit, lisenssikaudella 10-11 vuotta täyttävät, sekasarja, 7 kyu, sen, un, hen tai/in hokei
- D-juniorit, lisenssikaudella 7-9 vuotta täyttävät, sekasarja, 7 kyu, sen, un, hen tai/in hokei
  
- O-jissen ikäryhmittäin, sekasarja
  - Taidominit 4-6-vuotiaat
  - D-juniorit 7-9-vuotiaat
  - C-juniorit 10-11-vuotiaat
  
- Trick Track -taitorata ikäryhmittäin, sekasarja
  - Taidominit 4-6-vuotiaat
  - D-juniorit 7-9-vuotiaat
  - C-juniorit 10-11-vuotiaat
- Dantai hokei, D-A-juniorit, sekasarja, 3 hengen joukkue, 7 kyu, sen/un/hen in/tai-hokeit
- Tenkai, D-A-juniorit, sekasarja, 4 hengen joukkue, 7 kyu

#### Ilmoittautumiset:

Ilmoittautumiset seuroittain viimeistään maanantaihin xx.xx.20xx Kihappin kautta. Ilmoittautumisen yhteydessä mainittava seuraavat tiedot:

- Henkilökohtaiset lajit: seura, kilpailijan nimi, syntymäaika, vyöarvo, lajit ja sarjat
- Joukkuelajit: seura, kilpailijoiden nimet, syntymäajat, vyöarvot, lajit ja sarjat

#### Osallistumisehdot:

- Ilmoittautumiset ovat sitovia ja kilpailumaksu palautetaan vain lääkärintodistusta vastaan.
- Kaikilla kilpailijoilla tulee olla voimassa oleva lisenssi ja kilpailuissa tapahtuneet taidotapaturmat kattava vakuutus. Kukin on henkilökohtaisesti vastuussa omasta vakuutusturvastaan
- Sarjoja voidaan yhdistää tarvittaessa kilpailusääntöjen mukaisesti
- Seuralla jolla on alaikäisiä kilpailijoita, on oltava huoltaja, jolta löytyy kilpailijoiden vanhempien yhteystiedot

- Kilpailija saa osallistua kaikkiin ikänsä ja vyöarvonsa sallimiin sarjoihin samassa kilpailussa. Osallistumisoikeus on kuitenkin rajattu henkilökohtaisten sarjojen osalta 3 sarjaan. Mikäli kilpailija osallistuu eri ikäluokkien sarjoihin, ei kilpailujenjärjestäjällä ole velvollisuutta huolehtia siitä, että sarjoja ei käydä yhtäaikaisesti.
- Joukkueiden on oltava ilmoittauduttaessa täysilukuisia
- Joukkueisiin ei voi vaihtaa osallistujia kilpailujen järjestäjälle ilmoittamatta.
- Joukkueiden nimi muodostuu aina seuran/seurojen nimistä
- Kilpailija edustaa sitä seuraa, jonka nimissä hän on vuonna 20xx kilpaillut ja johon hän on maksanut jäsenmaksunsa. Mikäli joukkuetta ei saada koottua seuran omista jäsenistä, on mahdollista käyttää joukkueessa jonkin toisen seuran jäseniä. Joukkueessa saa olla vain kahden seuran edustajia. Sekajoukkueen nimessä tulee näkyä kummankin seuran nimet.
- Tenkaissa tarvittavat numerolaput jokainen joukkue hoitaa itse.

#### **Peruutukset:**

- Kilpailijan on ilmoitettava peruutuksesta välittömästi, kun tietää joutuvansa peruuttamaan soittamalla kutsussa ilmoitetulle yhteyshenkilölle. Ilmoituksen on yli 2 tuntia ennen kilpailujen alkamista. Jos ilmoitus on tullut ajoissa ja kilpailija toimittaa lääkärintodistuksen tai muun luotettavan todistuksen, kilpailumaksu palautetaan. Jos jompikumpi tai kumpikaan kohta eivät toteudu, kilpailujen järjestäjä pidättää koko osallistumismaksun.

#### **Kilpailumaksu:**

Kilpailumaksu maksetaan seuroittain ilmoittautumisen jälkeen saatavalla laskulla/maksetaan seuran tilille IBAN FI00 0000 0000 0000 00/ maksetaan linkissä (Suomisport – tapahtumalinkki) tms. Lasku/osallistumismaksu on maksettava välittömästi ja viimeistään xx.xx.20xx mennessä.

- Sonen: 35 eur/kilpailija
- B-A-juniorit: 25 eur/kilpailija
- Minit, D-C-juniorit: 20 eur/kilpailija

#### **Tulokset:**

Kilpailutulokset ja tapahtumavalokuvia ja videoita julkaistaan Suomen Taidon ja seurojen sivuilla. Kaaviot ja tulokset ovat julkisia Kihappissa

Lisätietoja: Matti Meikäläinen 054 5432123

**TERVETULOA KILPAILUIHIN!**

## TAIDON HENKILÖKOHTAISET JA JOUKKUELAJIEN SM-KILPAILUT 20XX

Aika: Lauantai xx.xx.20xx alkaen klo 11.00, kilpailijoiden oltava kilpailupaikalla klo 10.00

Paikka: Koulutuskeskus, Tie 2, 01245 Kunta

### Henkilökohtaiset lajit ja sarjat:

- Naiset, lisenssikaudella vähintään 15 v. täyttävät, 2 kyu, in/tai hokei
- Naiset, lisenssikaudella vähintään 15 v. täyttävät, 2 kyu, jissen
- Miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 2 kyu, in/tai hokei
- Miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 2 kyu, jissen

### Joukkuelajit ja sarjat:

- Dantai hokei, sekararja 5 henkilöä, 7 kyu, tai/in hokei
- Tenkai, sekararja: 6 henkilöä, 7 kyu
- Dantai jissen miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 3/5 hengen joukkueet+joukkueenjohtaja, 6 kyu
- Dantai jissen naiset, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 3/5 hengen joukkueet+ joukkueenjohtaja, 6 kyu

### Ilmoittautumiset:

Ilmoittautumiset seuroittain viimeistään maanantaihin xx.xx.20xx Kihappin kautta. Ilmoittautumisen yhteydessä mainittava seuraavat tiedot:

- Henkilökohtaiset lajit: seura, kilpailijan nimi, syntymäaika, vyöarvo, lajit ja sarjat
- Joukkuelajit: seura, kilpailijoiden nimet, syntymäajat, vyöarvot, lajit ja sarjat, dantai jissenissä joukkueenjohtajan nimi ja ikä

### Osallistumisehdot:

- Ilmoittautumiset ovat sitovia ja kilpailumaksu palautetaan vain lääkärintodistusta vastaan.
- Kaikilla kilpailijoilla tulee olla voimassa oleva lisenssi ja kilpailuissa tapahtuneet taidotapaturmat kattava vakuutus. Kukin on henkilökohtaisesti vastuussa omasta vakuutusturvastaan
- Sarjoja voidaan yhdistää tarvittaessa kilpailusääntöjen mukaisesti
- Seuralla, jolla on alaikäisiä kilpailijoita, on oltava huoltaja, jolta löytyy kilpailijoiden vanhempien yhteystiedot
- Kilpailija saa osallistua kaikkiin ikänsä ja vyöarvonsa sallimiin sarjoihin samassa kilpailussa. Osallistumisoikeus on kuitenkin rajattu henkilökohtaisten sarjojen osalta 3 sarjaan. Mikäli kilpailija osallistuu eri ikäluokkien sarjoihin, ei kilpailujenjärjestäjällä ole velvollisuutta huolehtia siitä, että sarjoja ei käydä yhtäaikaaisesti.
- Joukkueiden on oltava ilmoitauduttaessa täysilukuisia
- Joukkueisiin ei voi vaihtaa osallistujia kilpailujen järjestäjälle ilmoittamatta.
- Joukkueiden nimi muodostuu aina seuran/seurojen nimistä
- Kilpailija edustaa sitä seuraa, jonka nimissä hän on vuonna 20xx kilpaillut ja johon hän on maksanut jäsenmaksunsa. Mikäli joukkuetta ei saada koottua seuran omista jäsenistä, on mahdollista käyttää joukkueessa jonkin toisen seuran jäseniä. Joukkueessa saa olla vain kahden seuran edustajia. Sekajoukkueen nimessä tulee näkyä kummankin seuran nimet.
- Tenkaissa tarvittavat numerolaput jokainen joukkue hoitaa itse.
- Dantai jisseniin ei tarvita numerolappuja ja kierrosten välillä saa vaihtaa tekniikkaluokkaa
- Dantai jissenissä joukkueenjohtajan on oltava vähintään 15 vuotta vanha.
- Joukkueenjohtaja pukeutuu tummiin housuihin ja valkoiseen kauluspaitaan tai taidopukuun.
- 6-3 kyu kilpailijat, jotka ovat osallistuneet kilpailukaudella 20xx järjestettyihin cup-kilpailuihin, on oikeus osallistua naisten tai miesten sarjoihin SM-kilpailuissa.

### Peruutukset:

- Kilpailijan on ilmoitettava peruutuksesta välittömästi, kun tietää joutuvansa peruuttamaan soittamalla kutsussa ilmoitetulle yhteyshenkilölle. Ilmoituksen on yli 2 tuntia ennen kilpailujen alkamista. Jos ilmoitus on tullut ajoissa ja kilpailija toimittaa lääkärintodistuksen tai muun luotettavan todistuksen, kilpailumaksu palautetaan. Jos jompikumpi tai kumpikaan kohta eivät toteudu, kilpailujen järjestäjä pidättää koko osallistumismaksun.

### **Kilpailumaksu:**

Kilpailumaksu maksetaan seuroittain ilmoittautumisen jälkeen saatavalla laskulla/maksetaan seuran tilille IBAN FI00 0000 0000 0000 00/ maksetaan linkissä (Suomisport – tapahtumalinkki) tms. Lasku/osallistumismaksu on maksettava välittömästi ja viimeistään xx.xx.20xx mennessä.

- 35 eur/kilpailija
- 10 eur/joukkueenjohtaja joka ei osallistu muihin kilpailulajeihin

### **Tulokset:**

Kilpailutulokset ja tapahtumavalokuvia sekä videoita julkaistaan Suomen Taidon ja seurojen sivuilla. Kaaviot ja tulokset ovat julkisia Kihappissa.

Lisätietoja: Matti Meikäläinen 054 5432123

**TERVETULOA KILPAILUIHIN!**

## TAIDON CUP-KILPAILUT, HELSINKI

Aika: Lauantai xx.xx.20xx alkaen lasten ja nuorten sarjoilla klo 11.00 ja aikuisten sarjoilla noin klo 13.00

Paikka: Koulutuskeskus, Tie 2, 01245 Kunta

### Aamupäivän lajit ja sarjat, kilpailijat kilpailupaikalle viimeistään klo 10.00:

- Trick Track -taitorata ikäryhmittäin, sekasarja
  - Taidominit 4-6-vuotiaat
  - D-juniorit 7-9-vuotiaat
  - C-juniorit 10-11-vuotiaat
- O-jissen ikäryhmittäin, sekasarja
  - Taidominit 4-6-vuotiaat
  - D-juniorit 7-9-vuotiaat
  - C-juniorit 10-11-vuotiaat
- D-juniorit, lisenssikaudella 7-9 vuotta täyttävät, sekasarja, 7 kyu, sen, un, hen tai/in hokei
- C-juniorit, lisenssikaudella 10-11 vuotta täyttävät, sekasarja, 7 kyu, sen, un, hen tai/in hokei
- B-tytöt, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 7 kyu, sen, un, hen in/tai hokei
- B-tytöt, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- B-pojat, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 7 kyu, sen, un, hen in/tai hokei
- B-pojat, lisenssikaudella 12-14 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- A-tytöt, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 7 kyu, in/tai hokei
- A-tytöt, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- A-pojat, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 7 kyu, in/tai hokei
- A-pojat, lisenssikaudella 15-17 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen

### Iltapäivän lajit ja sarjat, kilpailijat kilpailupaikalle viimeistään klo 12.00:

- Sonen, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, sekasarja, 6 kyu, mei hokei
- Sonen, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, sekasarja, 6 kyu, sei hokei
- Sonen, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, sekasarja, 6 kyu, in/tai hokei
- Sonen, naiset, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- Sonen miehet, lisenssikaudella vähintään 30 vuotta täyttävät, 6 kyu, jissen
- Naiset, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 6-3 kyu, sen, un, hen tai/in hokei
- Naiset, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 6-3 kyu, jissen
- Miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 6-3 kyu, sen, un, hen tai/in hokei
- Miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 6-3 kyu, jissen
- Naiset, lisenssikaudella vähintään 15 v. täyttävät, 2 kyu, in/tai hokei
- Naiset, lisenssikaudella vähintään 15 v. täyttävät, 2 kyu, jissen
- Miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 2 kyu, in/tai hokei
- Miehet, lisenssikaudella vähintään 18 v. täyttävät, 2 kyu, jissen

### Ilmoittautumiset:

Ilmoittautumiset seuroittain viimeistään maanantaihin xx.xx.2018 Kihappin kautta. Ilmoittautumisen yhteydessä mainittava seuraavat tiedot:

- Henkilökohtaiset lajit: seura, kilpailijan nimi, syntymäaika, vyöarvo, lajit ja sarjat

**Osallistumisehdot:**

- Ilmoittautumiset ovat sitovia ja kilpailumaksu palautetaan vain lääkärintodistusta vastaan.
- Kaikilla kilpailijoilla tulee olla voimassa oleva lisenssi ja kilpailuissa tapahtuneet taidotapaturmat kattava vakuutus. Kukin on henkilökohtaisesti vastuussa omasta vakuutusturvastaan
- Sarjoja voidaan yhdistää tarvittaessa kilpailusääntöjen mukaisesti
- Seuralla jolla on alaikäisiä kilpailijoita, on oltava huoltaja, jolta löytyy kilpailijoiden vanhempien yhteystiedot
- Kilpailija saa osallistua kaikkiin ikänsä ja vyöarvonsa sallimiin sarjoihin samassa kilpailussa. Osallistumisoikeus on kuitenkin rajattu henkilökohtaisten sarjojen osalta 3 sarjaan. Mikäli kilpailija osallistuu eri ikäluokkien sarjoihin, ei kilpailujenjärjestäjällä ole velvollisuutta huolehtia siitä, että sarjoja ei käydä yhtäaikaisesti.
- Kilpailija edustaa sitä seuraa, jonka nimissä hän on vuonna 2018 kilpaillut ja johon hän on maksanut jäsenmaksunsa.

**Peruutukset:**

- Kilpailijan on ilmoitettava peruutuksesta välittömästi, kun tietää joutuvansa peruuttamaan soittamalla kutsussa ilmoitetulle yhteyshenkilölle. Ilmoituksen on yli 2 tuntia ennen kilpailujen alkamista. Jos ilmoitus on tullut ajoissa ja kilpailija toimittaa lääkärintodistuksen tai muun luotettavan todistuksen, kilpailumaksu palautetaan. Jos jompikumpi tai kumpikaan kohta eivät toteudu, kilpailujen järjestäjä pidättää koko osallistumismaksun.

**Kilpailumaksu:**

Kilpailumaksu maksetaan seuroittain ilmoittautumisen jälkeen saatavalla laskulla/maksetaan seuran tilille IBAN FI00 0000 0000 0000 00/ maksetaan linkissä (Suomisport – tapahtumalinkki) tms. Lasku/osallistumismaksu on maksettava välittömästi ja viimeistään xx.xx.20xx mennessä.

- Naiset, miehet, sonen: 35 eur/kilpailija
- B-A-juniorit: 25 eur/kilpailija
- Minit, D-C-juniorit: 15 eur/kilpailija

**Tulokset:**

Kilpailutulokset ja tapahtumavalokuvia sekä videoita julkaistaan Suomen Taidon ja seurojen sivuilla. Kaaviot ja tulokset ovat julkisia Kihappissa.

Lisätietoja: Matti Meikäläinen 054 5432123

**TERVETULOA KILPAILUIHIN!**