

## **Suomen Taido 1.3.2023**

### **KILPAILUSÄÄNTÖTARKENNUKSIA**

Kansainvälisten kilpailusääntöjen päivitykset ja tarkennukset ovat luoneet muutaman tarkennettavan asian kansallisiin sääntöihin. Nämä säännöt ovat voimassa 1.3.2023 alkaen.

### **HENKILÖKOHTAINEN JISSEN**

#### **Lähtöviivan ylittäminen**

Ottelun alkaessa tai jatkuessa lähtöviivoilta, saa kilpailija ylittää lähtöviivan suoraan eteenpäin. Lähdön jälkeen ennen ensimmäistä hyökkäystä (tekniikkaa) on tehtävä riittävä kulmaliikkuminen eli nosukua vähintään 45 astetta suhteessa lähtöpisteeseen.

#### **Yhden käden hentai manji geri**

Hentai manji-geriä tehdessä tulee ottelijan kummankin käden osua tatamiin ja tukijalassa tulee olla riittävä kulma. Yhden käden manji-geristä ei saa pistettä.

#### **Pisteiden antaminen ja alueen ylitys ottelussa**

Tekniikoista, jotka tehdään kummankin tai jommankumman kilpailijan ollessa ottelun alueen ulkopuolella, ei saa pisteitä.

Jos ottelija ylittää ottelun alueen pisteen oikeuttavan osuman jälkeistä gentaita tehdessään, hän ei saa pistettä eikä varoitusta (jōgai).

Jos hyökkääjä ylittää ottelun alueen kontrolloimattoman tekniikan nopeuden vuoksi, hän ei saa pistettä osumasta mutta saa varoituksen rajan ylityksestä.

### **HENKILÖKOHTAINEN HOKEI**

Hokei arvioidaan dōkō gokain ja hokein 10 kohdan perusteella. Lisäksi unshinin vaikeusasteen korottamisella on mahdollista saada arvioinnissa plussaa. Näillä plussilla on mahdollista kompensoida hokeissa tapahtuneista virheistä syntyviä miinuksia kilpailusääntöjen taulukon mukaisesti. Jokaisen tuomarin on hallittava taidon periaatteet sekä kilpailukutsun mukaiset hokeit.

Alla olevien taulukkojen plussia ja miinuksia käytetään siihen, että kahden hokeisuorituksen väliset erot saadaan vertailevassa arvioinnissa näkyviin. Numeroarvot ovat suhteessa siihen, että ideaali hokei olisi arvoltaan 10 pistettä samaan tapaan kuin dantai hokein arvioinnissa. Doko gokai ja hokein 10 kohtaa muodostavat arvioinnin perustan.

Vihreässä taulukossa ilmaistaan korotettujen unshinien vaikeustaso suhteessa toisiinsa. Vaikeammasta unshinista saa arvioinnissa enemmän plussaa. Täysi pluspistemäärä on mahdollista saada vain, jos unshin onnistuu teknisesti hyvin ja liike jatkuu hokein mukaisesti. Jos unshinissa ei onnistuta täysin, tuomari arvioi virheen vaikutuksen saatavien pluspisteiden määrään (nollasta kyseisen unshinin maksimiin). Taulukon plussapisteet tarkoittavat unshinia, joka tehdään hokeissa kummallekin puolelle (esim. tenin no hokeissa ude-zenten sekä meno- että paluusuuralla). Yksittäinen, onnistunut unshin (esim. henin no hokein menosuoralla) huomioidaan vain puolikkaana plussana

suhteessa samaan unshiniin, joka tehtäisiin hokeissa kummallekin puolelle. Mikäli hokeissa tehdään useampia onnistuneita unshin-pareja, saa kustakin erikseen plussaa.

Oranssissa taulukossa esitetään erilaisia hokeissa tehtyjä virheitä ja osoitetaan niistä syntyvien miinus pisteiden suuruutta suhteessa toisiinsa. Tuomari arvioi virheen vaikutuksen nolasta kyseisen virheen täysiin miinus pisteisiin (per kerta), huomioiden virheen suuruuden ja mahdollisen toistumisen suhteessa hokeisuorituksen kokonaisuuteen.

Vaikeusaste (unshin)	Pluspisteet*
Sokuten, zenten, köten	±0
Yhden käden sokuten	≤ +0.1
Ude-zenten, ude-köten	≤ +0.2
Yhden käden ude-zenten, ude-köten	≤ +0.3
Zen-chūten, kō-chūten	≤ +0.4
Soku-chūten	≤ +0.5
Nen-chūten (vain toiselta puolelta)	≤ +0.8
Nen-chūten (kummaltakin puolelta)	≤ +1.0

Vähennykset virheistä	Miinus pisteet (per kerta)
Hokein uudelleen aloitus	-3
Väärä suuntai tai tekniikoiden väärä järjestys	≤ -1
Väärä puoli tekniikassa (vasen/oikea väärinpäin)	≤ -0.5
Kidoten/Kidosen virhe	≤ -0.5
Tasapainon merkittävä menettäminen (käsi osuu lattiaan)	≤ -0.5
Ylimääräinen askel eteen (unshinissa liikaa vauhtia)	≤ -0.5
Horjuminen/vaappuminen	≤ -0.3
Virheet perustekniikassa (Kamae, unsoku, dōkō gokai)	-0.1